



▶ Polycom RMX™ 2000 System

スタートアップガイド

Trademark Information

Polycom®, the Polycom “Triangles” logo, and the names and marks associated with Polycom’s products are trademarks and/or service marks of Polycom, Inc., and are registered and/or common-law marks in the United States and various other countries.

All other trademarks are the property of their respective owners.

Patent Information

The accompanying product is protected by one or more U.S. and foreign patents and/or pending patent applications held by Polycom, Inc.

Portions, aspects and/or features of this product are protected under United States Patent Law in accordance with the claims of United States Patent No: US 6,300,973; US 6,492,216; US 6,496,216; US 6,757,005; US 6,760,750; US 7,054,620; US 7,085,243; US 7,113,200; US 7,269,252; US 7,310,320.

PATENT PENDING

© 2009 Polycom, Inc. All rights reserved.

Polycom, Inc.
4750 Willow Road
Pleasanton, CA 94588-2708
USA

No part of this document may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, for any purpose, without the express written permission of Polycom, Inc. Under the law, reproducing includes translating into another language or format.

As between the parties, Polycom, Inc., retains title to and ownership of all proprietary rights with respect to the software contained within its products. The software is protected by United States copyright laws and international treaty provision. Therefore, you must treat the software like any other copyrighted material (e.g., a book or sound recording).

Every effort has been made to ensure that the information in this manual is accurate. Polycom, Inc., is not responsible for printing or clerical errors. Information in this document is subject to change without notice.

Regulatory Notices

United States Federal Communication Commission (FCC)

Part 15: Class A Statement. This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class A digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. Test limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference when the equipment is operated in a commercial environment. This equipment generates, uses and can radiate radio-frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instruction manuals, may cause harmful interference to radio communications. Operation of this equipment in a residential area is likely to cause harmful interference, in which case the user will be required to correct the interference at his or her own expense.

Part 68: Network Registration Number. This equipment is registered with the FCC in accordance with Part 68 of the FCC Rules. This equipment is identified by the FCC registration number.

If requested, the FCC registration Number and REN must be provided to the telephone company.

Any repairs to this equipment must be carried out by Polycom Inc. or our designated agent. This stipulation is required by the FCC and applies during and after the warranty period.

United States Safety Construction Details:

- All connections are indoor only.
- Unit is intended for RESTRICTED ACCESS LOCATION.
- Unit is to be installed in accordance with the National Electrical Code.
- The branch circuit overcurrent protection shall be rated 20 A for the AC system.
- This equipment has a maximum operating ambient of 40°C, the ambient temperature in the rack shall not exceed this temperature.

To eliminate the risk of battery explosion, the battery should not be replaced by an incorrect type. Dispose of used batteries according to their instructions.

CE Mark R&TTE Directive

Polycom Inc., declares that the Polycom RMX™ 2000 is in conformity with the following relevant harmonized standards:

EN 60950-1:2001

EN 55022: 1998+A1:2000+A2:2003 class A

EN 300 386 V1.3.3: 2005

Following the provisions of the Council Directive 1999/CE on radio and telecommunication terminal equipment and the recognition of its conformity.

Canadian Department of Communications

This Class [A] digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Notice: The Industry Canada label identifies certified equipment. This certification means that the equipment meets telecommunication network protective, operational and safety requirements as prescribed in the appropriate Terminal Equipment Technical Requirements document(s). The Department does not guarantee the equipment will operate to the user's satisfaction.

Before installing this equipment, users should ensure that it is permissible to be connected to the facilities of the local telecommunications company. The equipment must also be installed using an acceptable method of connection. The customer should be aware that compliance with the above conditions may not prevent degradation of service in some situations. Repairs to certified equipment malfunctions, may give the telecommunications company causes to request the user to disconnect the equipment.

Users should ensure for their own protection that the electrical ground connections of the power utility, telephone lines and internal metallic water pipe system, if present, are connected together. This precaution may be particularly important in rural areas.

Caution: Users should not attempt to make such connections themselves, but should contact the appropriate electric inspection authority, or electrician, as appropriate.

Regulatory Notices

Chinese Communication Certificate

声 明

此为 A 级产品，在生活环境中，该产品可能会造成无线电干扰。在这种情况下，可能需要用户对其干扰采取切实可行的措施。

Singapore Certificate

RMX 2000 complies with IDA standards G0916-07

目次

システム概要	1-1
RMX 2000	1-1
RMX の主な機能	1-3
会議モード	1-3
Dynamic Continuous Presence	1-3
ハイデフィニションビデオスイッチ	1-5
オペレーター会議	1-5
ビデオ解像度	1-5
ハイデフィニション (HD) ビデオ解像度	1-5
スタンダードデフィニション (SD) ビデオ解像度	1-6
4CIF ビデオ解像度	1-6
Video Clarity™	1-6
H.239 / People+Content	1-6
IVR 対応の会議	1-7
エントリーキュー	1-7
会議の機能とオプション	1-7
オンデマンド会議	1-7
予定済みの会議 / 予約	1-8
接続方法	1-8
カスケード会議	1-8
ゲートウェイ	1-8
セキュリティ	1-9
会議の管理機能とモニタリング機能	1-9
カード設定モード	1-10
ワークステーションの要件	1-10
必須条件	1-11
初めての設置と設定	2-1
ハードウェアの設置とセットアップ	2-1
ラックへの RMX の取り付け	2-2
ケーブルの接続	2-3
ネットワーク装置情報およびアドレス情報の収集	2-4
IP サービス	2-4

管理ネットワーク	2-4
デフォルトの IP サービス (会議サービス)	2-4
IP ネットワークサービスの必須情報	2-4
ISDN/PSTN サービス	2-6
初期設定	2-7
手順 1: 製品の登録	2-7
アクティベーションキーの入手	2-7
手順 2: 出荷時デフォルトの管理ネットワーク設定の変更	2-8
管理ネットワークの定義	2-8
USB キーの設定の変更	2-8
手順 3: 初回の電源投入と MCU への接続	2-10
手順 4: デフォルトの IP サービスおよび ISDN/PSTN ネットワークサービス設定の変更	2-12
初期設定ウィザード	2-13
ユーザ定義	2-32
RMX Web Client 言語の選択	2-33
RMX のデフォルトの会議設定	2-33
RMX のデフォルト会議設定のカスタマイズ	2-37
基本操作	3-1
RMX Web Client の起動	3-1
RMX Web Client の画面コンポーネント	3-3
表示およびシステム機能に関する許可	3-4
会議リスト	3-5
リストウィンドウ	3-6
RMX 管理	3-6
ステータスバー	3-6
システムアラート	3-7
参加者アラート	3-7
ポート使用状況ゲージ	3-8
MCU 状態	3-8
アドレス帳	3-9
アドレス帳の表示と非表示	3-10
会議テンプレート	3-10
会議テンプレートの表示および非表示	3-11
メイン画面のカスタマイズ	3-12

RMX 管理ウィンドウのカスタマイズ	3-13
会議の開始	3-14
会議ウィンドウからの会議の開始	3-15
一般タブ	3-16
参加者タブ	3-20
情報タブ	3-24
予約の開始	3-26
会議への接続	3-28
直接ダイヤルイン	3-28
H.323 参加者	3-29
ISDN/PSTN 参加者	3-29
SIP 参加者	3-29
エントリーキューアクセス	3-30
H.323 参加者	3-30
SIP 参加者	3-31
ISDN および PSTN 参加者	3-31
ダイヤルアウト参加者	3-32
自動ダイヤルアウト	3-32
ビデオレイアウトにおけるテキスト表示	3-33
エンドポイント名	3-33
テキスト表示	3-36
エンドポイント名の透明度	3-37
エンドポイント名の常時表示	3-37
クローズドキャプション	3-37
開催中の会議のモニタリング	3-38
操作の選択	3-38
複数選択	3-39
議長パスワードによるフィルタリング	3-39
会議レベルのモニタリング	3-41
安全な会議のモニタリング	3-43
進行中のゲートウェイセッションのモニタリング	3-44
参加者レベルのモニタリング	3-45
参加者の接続のモニタリング	3-45
開催中の会議で実行される操作	3-49
会議レベルの操作	3-49
会議時間の変更	3-49

アドレス帳から参加者を追加	3-50
参加者の移動	3-51
開催中の会議をテンプレートとして保存	3-53
会議のビデオレイアウトの変更	3-53
Video Forcing	3-55
Video Clarity™ の有効化および無効化	3-57
参加者レベルの操作	3-59
RMX Web Client による個人レイアウトの制御	3-62
Click&View による個人レイアウトの選択	3-63
DTMF コードの使用による会議制御	3-66
ヘルプの要求	3-66
用語集	A-1

システム概要

このマニュアルでは、RMX システムの設置と基本操作について説明します。



議長およびオペレーター（他のユーザのために会議を開始し、管理するユーザ）は、次の章をお読みください。

- 第1章 - システム概要
- 第3章 - 基本操作

システム管理者は、次の章をお読みください。

- 第1章 - システム概要
- 第2章 - 初めての設置と設定
- 第3章 - 基本操作

システムの設定および管理の詳細については、システムに付属する *RMX 2000 Administrator's Guide* を参照してください。

RMX 2000

Polycom RMX 2000 Multipoint Control Unit (MCU) は、機能豊富で使いやすい多地点音声 / ビデオ会議システムを提供する、高パフォーマンスで拡張可能な IP ネットワーク (H.323 および SIP)/PSTN ソリューションです。

RMX MCU は、国際電気通信連合の電気通信標準化部門 (ITU-T、旧称 CCITT) による多地点マルチメディアブリッジデバイスの標準を満たしており、欧州通信規格協会 (ETSI) による電気通信製品の標準も満たしています。

さらに、RMX ユニットの IETF (インターネットエンジニアリングタスクフォース) に従って設計されています。IETF は、インターネットアーキテクチャの進化とインターネットの円滑な操作に関心を寄せるネットワーク設計者、オペレーター、ベンダー、研究者から成る大規模で開かれた国際コミュニティです。

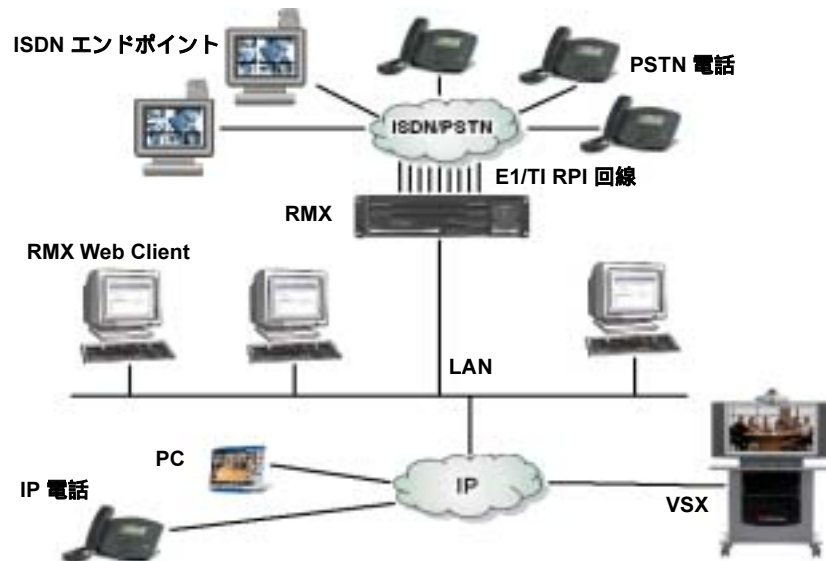


図 1-1 Polycom RMX 2000 を使用した多地点ビデオ会議

Polycom RMX 2000 ユニットの制御は、LAN を介して Polycom RMX 2000 Web Client アプリケーションで行います。これにはユーザのワークステーションにインストールされた Internet Explorer® を使用します。RMX の管理と IP 会議はどちらも同じ 1 つの LAN ポートで実行されます。最大で 2 枚の RTM ISDN カードがサポートされ、各カードは最大で 7 本の E1 回線または 9 本の T1 PRI 回線の接続を提供します (E1 および T1 回線は同時に使用することはできません)。

RMX の主な機能

会議モード

Dynamic Continuous Presence

RMX システムの Dynamic Continuous Presence (CP) 機能は、ビデオ会議用に複数の表示オプションとウィンドウレイアウトをが提供し、柔軟性のある表示を実現します。デフォルトでは、システムに定義されている最大 CP 解像度をすべての会議、エントリキュー、およびミーティングルームに指定できます。これには、*RMX Web Client* によって開始される会議および API を介して開始される会議が含まれます。

CP モードの会議は、以下のように定義します。

- 会議プロファイル設定：
 - 会議の回線速度
 - ビデオ画質の選択 - モーションまたはシャープネス
- エンドポイントの機能 - 参加者は機能が異なるエンドポイントを使用して各種の回線速度で接続できます

CP のビデオレイアウト

参加者の人数や会議の設定に応じて、24 種類のレイアウトを使用できます。4CIF 解像度ではなくワイドビデオフォーマットを送信するエンドポイントには、H.264 プロトコルの VUI 付加情報もサポートされます。

表 1-1 *Continuous Presence* ビデオレイアウト

表 1-1 Continuous Presence ビデオレイアウト (続き)



臨場感モード

TPX (Telepresence) および RPX (Realpresence) ルームシステムはハイディフィニッションカメラで構成され、すべての参加者が同じ会議室にいるような感じを得られるように画像をセットアップします。

RMX は、ポイントツーポイント接続を使用できない会議に臨場感ルームで接続することができます。

臨場感を使用するオペレーターが TPX および RPX ルームシステムを設定する場合に更に多くのオプションを使用できるように、ビデオレイアウトが追加されています。これらのビデオレイアウト追加オプションは、会議プロファイルで臨場感が選択されている場合に使用できます。

複数の切り替えモード

選択したレイアウトのビデオウィンドウの数より参加者の数が多い場合、次のいずれかのモードでビデオ参加者の切り替えを実行できます。

- 音声のアクティベーション。
- RMX ユーザが、選択したビデオウィンドウに参加者を強制的に表示する。
- レクチャーモード。講師が会議参加者全員にフルスクリーンで表示されます。発言者の表示では、オーディエンスが「時間で切り替え」られます。

- プレゼンテーションモード。発言者のプレゼンテーションが決められた時間を超えると、その発言者が現在の講師になり、会議がレクチャーモードに切り替わります。

ハイデフィニションビデオスイッチ

ハイデフィニションビデオスイッチ (HD VSW) モードでは、参加者全員が同じビデオ画像 (全画面) を見ることができます。各接続に使用される CIF ビデオリソースは 1 つだけです。

HD VSW モードの会議は、以下のように定義します。

- 会議プロファイル設定：
 - 回線速度 - 最大 6Mb。参加者全員が同じ回線速度で接続する必要があります。
 - 解像度 - HD720 または HD1080.
- エンドポイントの機能：
 - HD VSW 会議に接続している参加者は、HD 対応のエンドポイントを持つ必要があります。この要件を満たしていない場合、セカンダリ (オーディオのみの参加者) として接続されます。
- HD_THRESHOLD_BITRATE システムフラグ - HD チャンネルが開かれる最小回線速度を決定します。

オペレーター会議

Continuous Presence モードは、オペレーターとなる RMX ユーザが開催中の会議を中断することなく、会議の他の参加者に聞かれることもなく参加者を支援できる特別な会議です。オペレーターは、参加者をエントリークューまたは開催中の会議からオペレーター会議のプライベートな 1 対 1 の対話に移動できます。

ビデオ解像度

ハイデフィニション (HD) ビデオ解像度

HD は超高品質のビデオ解像度です。RMX の カード設定モード に応じて、対応エンドポイントは解像度 720p (1280 x 720 ピクセル) ~ 1080p (1920 x 1080 ピクセル) (MPM+ モード使用) およびビットレート 1024 Kbps ~ 4 Mbps (HD VSW では 6 Mbps) の範囲で会議に接続できます。

スタンダードデフィニション (SD) ビデオ解像度

SD は、H.264 ビデオアルゴリズムを使用する高品質ビデオプロトコルです。このプロトコルにより、HD 対応のエンドポイントから PAL システムの会議には解像度 720x576 ピクセル、NTSC システムの会議には解像度 720x480 ピクセルで接続できます。SD のビットレートは 256 Kbps ~ 2 Mbps です。

4CIF ビデオ解像度

H.263 エンドポイントの 4CIF (704 x576 ピクセル) 解像度は、ビデオ画質がシャープネスに設定され、回線速度が 384 ~ 1920 Kbps の会議でサポートされます。

H.264 エンドポイントの W4CIF (1024 x576 ピクセル) 解像度は、ビデオ画質がシャープネスに設定され、回線速度が 384 ~ 768 Kbps の会議でサポートされます。

Video Clarity™

Video Clarity 機能は、ビデオエンハンスアルゴリズムを最大解像度の着信ビデオストリームに適用します (SD を含む)。各エンドポイントによってサポートされている最も高い解像度で、鮮明なエッジと高コントラストのクリア画像をすべてのエンドポイントに返信します。

1x1 を含むすべてのレイアウトがサポートされます。

Video Clarity は、MPM+ モードでの連続表示の会議にのみ使用できます。

H.239 / People+Content

H.239 プロトコル対応のエンドポイントは、コンテンツを共有できます。デフォルトでは、RMX で開始されるすべての会議、エントリークュー、およびミーティングルームが H.239 機能を持ちます。このプロトコルは、MIH カスケード会議でもサポートされます。

People+Content は、Polycom が独自開発した、H.239 と同等のプロトコルです。

IVR 対応の会議

Interactive Voice Response (IVR) は、接続プロセスを自動化し、開催中の会議で参加者がさまざまな操作を行うことを可能にするソフトウェアモジュールです。参加者はエンドポイントのキーパッドとリモコンを使用して、会議のメニュー駆動型スクリプトを DTMF コードで操作します。

参加者または議長が会議中に実行できる操作には、次のものがあります。

- 会議を手動で終了する。
- 参加者の音声チャンネルをミュートまたはミュート解除する。
- 参加者の発信ボリュームおよび受信ボリュームを調整する。
- ヘルプメニューを再生する。
- 未定義のダイヤルイン参加者が会議に参加したときに、その参加者をミュートまたはミュート解除する。
- 点呼を要求する、点呼名前の見直しを停止する。
- 会議のセキュリティ保護の切り替え
- 個人および会議アシスタンスの要求。

エントリーキュー

エントリーキューは、ビデオ参加者およびオーディオ参加者をルーティングするための特別なロビーです。エントリーキュー ID またはダイヤルイン番号 (ISDN/PSTN) をダイヤルした後、参加者を適切な会議に接続するために IVR サービスの音声プロンプトが使用されます。

このサービスは、Ad Hoc 会議を開始する権限または開催中の会議に参加する権限を参加者が持っていることを確認するためにも使用されます (必要な場合)。

会議の機能とオプション

オンデマンド会議

会議のセットアップには、次のオプションを使用できます。

- **新規会議** - 1 度セットアップし、1 度だけ使用。
会議は、終了後に MCU から削除されます。

- ミーティングルーム - 1 度セットアップし、複数回使用。
ミーティングルームは (リソースを使用せずに) メモリに保存され、必要に応じて何度でも使用できます。
- *Ad Hoc* エントリーキュー - セットアップなし。ユーザがダイヤルインして、既存の会議またはミーティングルームによって使用されていない会議 ID を入力することで、新規会議を開始できます。
- ゲートウェイ通話 - IP エンドポイントから別の参加者へ、1 つのダイヤル文字列に含まれる最大 10 カ所の接続先に直接ダイヤル文字列を使用して接続します。

予定済みの会議 / 予約

カレンダーに基づいて、単発または繰り返し会議のスケジュールを予約できます。予約された会議は、指定した日時に直ぐに開始または開催させることができます。

接続方法

- ダイヤルアウト : 自動、定義済みの参加者へ (回線速度の検出は自動)
- ダイヤルイン :
 - 事前に定義された参加者が接続 (IP 参加者のみ)
 - 未定義の参加者から会議に直接
 - 定義されていない参加者が単一ダイヤルのエントリーキューを介して接続 (IP および ISDN/PSTN)

カスケード会議

- 単純カスケード (スタート ポロジ)
- 多階層カスケード (MIH)

ゲートウェイ

特別なゲートウェイプロファイルを使用することにより、RMX を H.323、SIP、ISDN および PSTN などのさまざまな物理ネットワークで接続できるゲートウェイとして使用できます。このゲートウェイは、ISDN/PSTN エンドポイントと DMA 間の接続も提供します。

セキュリティ

- 会議レベルおよび参加者レベルで、AES 128 のメディア暗号化規格および DH 1024 の鍵交換規格に基づいたメディア暗号化 (IP のみ) が可能です。
- 安全な通信モード (SSL/TLS)
- DTMF コードおよび安全な会議のモニター制限によってセキュリティが保護された会議。
- RMX システムにおける設定変更および異常または悪意のある活動を監査役が分析

会議の管理機能とモニタリング機能

Polycom RMX 2000 Web Client は、参加者や会議を管理およびモニタリングするための機能を提供します。次の機能があります。

- Continuous Presence 会議でのレクチャーモードまたはプレゼンテーションモード
- ビデオ会議での相手側からのカメラ制御 (FECC/LSD)
- アイドル会議 (参加者のいない会議) の自動終了
- 会議時間の自動延長
- 個々の参加者の受信ボリュームおよび発信ボリュームの制御
- Auto Gain Control (AGC) による個々の参加者の雑音およびボリュームの調整
- 参加者のエンドポイントまたは電話からの DTMF コードによる会議制御
- エントリー、退席、および会議終了の表示
- メディア暗号化
- すべての会議および参加者をアクティブに表示 (安全な会議における表示を制限するオプションあり)
- 各参加者の接続ステータスおよび設定のリアルタイムモニタリング
- 参加者の複数のドラッグアンドドロップ
- Call Detail Record (CDR) への容易なアクセス (管理者向け)
- すべてのシステムリソースのアクティブな表示

- クローズドキャプションは、ビデオ会議にリアルタイムの字幕や言語の翻訳を提供
- Continuous Presence モードでの会議におけるオペレーターアシスタンスと参加者の移動

カード設定モード

サポートされている **カード設定モード**は、以下の 2 種類です。

- **MPM モード** - 現在およびすべての以前の RMX バージョンについて、*MPM* カードでサポートされます。
- **MPM+ モード** - バージョン 4.0 以降について、RMX にインストールされた *MPM+* カードでサポートされます。提供される機能は以下のとおりです。
 - その他のリソース。
 - システムリソース割り当てを超える制御の増加に対応する 2 種類の *ビデオ/音声リソース容量* リソース割り当てモード。
 - より適切なシステム管理に対応する拡張 *リソースレポート*。
 - ビデオ解像度とビデオ画質の強化。
 - エコーとキーボードの消音 - 会議通話中に発生するエコーとキーボードのノイズをサーチして検出します。

ワークステーションの要件

RMX Web Client および *RMX Manager* アプリケーションをインストールするには、以下の要件を満たす必要があります。

- **ハードウェア** - Intel® Pentium® III、1 GHz 以上、1024 MB RAM、空き容量 500 MB
- **オペレーティングシステム** - Microsoft® Windows® XP、Vista®
- **ネットワークカード** - 10/100 Mbps
- **ウェブブラウザ** - Microsoft® Internet Explorer® バージョン 6 以降



.Net Framework 2.0 が必要です。これは自動的にインストールされます。ActiveX のインストールがブロックされる場合、*RMX 2000 Administrator's Guide* の「ActiveX Bypass (16-85 ページ)」を参照してください。



RMX Web Client のインストール時、Windows Explorer > インターネット オプション > セキュリティのタブでセキュリティのレベルを *中* またはそれ以下にしてください。

必須条件

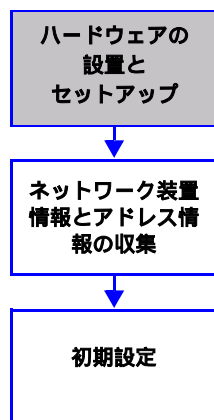
本書は、ユーザが以下の知識を備えていることを前提としています。

- Windows® XP または Vista® オペレーティングシステムおよびインターフェースに関する知識
- Microsoft® Internet Explorer® バージョン 6 以降に関する知識
- ビデオ会議の概念および技術に関する基本知識

初めての設置と設定

RMX 2000 を初めて設置および設定する場合は、次の手順を実行します。

- 1 ハードウェアの設置とセットアップ
 - RMX をラックに取り付けます。
 - 必要なケーブルを接続します。
- 2 ネットワーク装置情報およびアドレス情報の収集
 - RMX をネットワークに統合するために必要な情報を収集します。
- 3 初期設定
 - RMX を登録します。
 - RMX の電源を入れます。
 - 管理ネットワークに変更を加えます。
 - デフォルトの IP ネットワークサービスを設定します。
 - ISDN/PSTN ネットワークサービスを設定します。



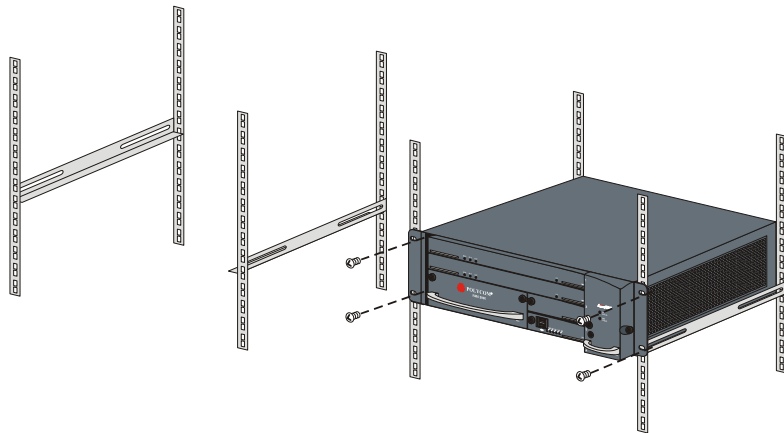
ハードウェアの設置とセットアップ

RMX ユニットは、換気の良い場所の 19 インチラックに取り付ける必要があります。RMX 2000 *Hardware Guide* の「[サイト要件 \(1-4 ページ\)](#)」で説明されている [サイト要件](#) を遵守することが重要です。

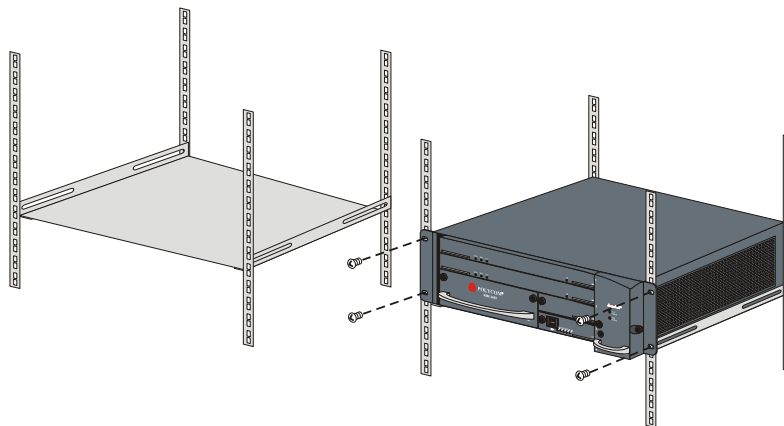
ラックへの RMX の取り付け

RMX をラックに取り付ける方法には、次の2つがあります。

- **ラックの取り付け金具を使用する** - ラックの製造業者から提供された取り付け金具をラックに取り付けます。RMX をラックの取り付け金具の上に載せます。RMX の前面の取り付け金具にある4つの穴からねじで RMX をラックに固定します。



- **シェルフを使用する** - ラックの製造業者から提供されたシェルフをラックに取り付けます。RMX をシェルフの上に載せます。RMX の前面の取り付け金具にある4つの穴からねじで RMX をラックに固定します。



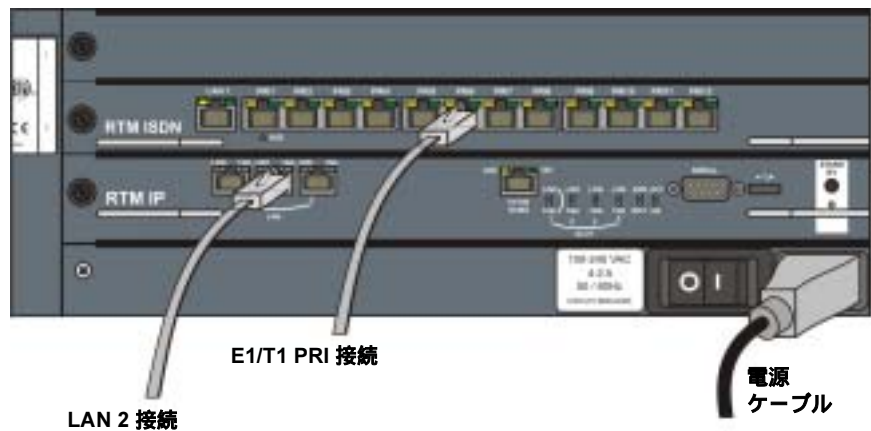
ケーブルの接続



LAN 1、LAN 3 および ShMG ポートから保護キャップを取り外さないでください。

次のケーブルをバックパネルに接続します。

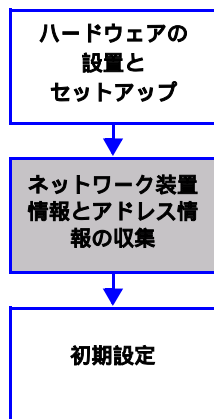
- 電源ケーブル
- LAN 2 ポートへの LAN ケーブル
- PRI ポートへの E1/T1 ケーブル



特に高速ビットレートでの通話環境では、会議の性能を最大限にするために、1Gb の接続をお勧めします。

ネットワーク装置情報およびアドレス情報の収集

IP サービス



RMX、その管理アプリケーション、および会議デバイス間の通信を可能にする IP アドレスとネットワークパラメーターは、次の 2 つの IP サービスに分類されます。

- **管理ネットワーク (コントロールユニット)**
- **デフォルトの IP サービス (会議サービス)**

初期設定を行うときに、これら 2 つのネットワークサービスのパラメーターをローカルネットワークの設定に適合するように変更します。

管理ネットワーク

管理ネットワークでは、RMX コントロールユニットと *RMX Web Client* の通信が可能です。このネットワークは、RMX を管理するために使用されます。

RMX の出荷時のデフォルトの IP アドレスを表 2-1 に示します。

デフォルトの IP サービス (会議サービス)

デフォルトの IP サービス (会議サービス) は、RMX と会議デバイス間の通信を設定および管理するために使用されます。

IP ネットワークサービスの必須情報

RMX ユニットを設置する際は、ローカルネットワーク設定に合わせて、これらのデフォルト IP アドレスを変更する必要があります。したがって、初めて RMX ユニットの電源を入れる前に、表の**ローカルネットワーク設定**の項を埋めるのに必要な情報をネットワーク管理者から入手することが重要です。ネットワーク管理者は、

1 枚の MPM カードを備えた MCU にはローカルネットワークの 4 つの IP アドレスを、2 枚の MPM カードを備えた MCU には 5 つの IP アドレスを割り当てる必要があります。

表 2-1 ネットワーク装置情報およびアドレス情報

パラメーター	出荷時デフォルト	ローカルネットワーク設定
コントロールユニット IP アドレス	192.168.1.254	
コントロールユニット サブネットマスク	255.255.255.0	
デフォルトのルーター IP アドレス	192.168.1.1	
シェルフ管理 IP アドレス	192.168.1.252	
シグナリングホスト IP アドレス	-	
メディアボード IP アドレス (MPM 1)	-	
メディアボード IP アドレス (MPM 2)	-	
ゲートキーパー IP アドレス (オプション)	-	
DNS IP アドレス (オプション)	-	
SIP サーバ IP アドレス (オプション)	-	

ISDN/PSTN サービス

ISDN/PSTN ネットワークサービスは、ISDN/PSTN スイッチの設定と、ISDN/PSTN スイッチから RMX に取り付けられた ISDN カードまでの ISDN 回線の設定を定義するために使用されます。

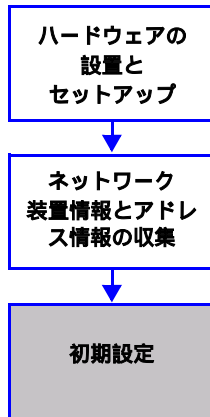
ISDN/PSTN ネットワークサービスを設定する前に、ISDN/PSTN サービスプロバイダから次の情報を入手してください。

- 切り替えタイプ
- 回線符号化およびフレーミング
- 番号プラン
- 番号タイプ
- ダイヤルイン番号範囲



RMX が公衆 ISDN ネットワークに接続されている場合は、外部 CSU または類似の装置が必要です。

初期設定



新規の RMX をセットアップするには、4 つの手順を実行する必要があります。これらの手順は、次の順序で実行することが重要です。

- 1 製品の登録
- 2 出荷時デフォルトの管理ネットワーク設定の変更
- 3 初回の電源投入と MCU への接続
- 4 デフォルトの IP および ISDN/PSTN サービス設定の変更 (初期設定ウィザード)

手順 1: 製品の登録

RMX を使用できるようにするには、製品を登録してアクティベーションキーを入手する必要があります。

初回の電源投入時に、製品アクティベーションダイアログボックスが表示され、アクティベーションキーを入力するよう求められます。

アクティベーションキーの入手

- 1 次の Polycom Web サイトの *Service & Support* ページにアクセスします。
<http://portal.polycom.com>
- 2 *Email* アドレスとパスワードでログインするか、新しいユーザとして登録します。
- 3 **Product Registration** を選択します。
- 4 *Product Registration* および *Product Activation* の画面の指示に従います (RMX のシリアル番号は、ユニットの背面のシールにあります。必要に応じて参照してください)。
- 5 製品のアクティベーションキーが表示されたら、それを書き留めるかコピーして、後で製品アクティベーションダイアログボックスの

アクションキーフィールドに貼り付けられるようにしておきます。

手順 2: 出荷時デフォルトの管理ネットワーク設定の変更

管理ネットワークの定義

管理ネットワークの定義は、次の 2 つの方法で行うことができます。

- **USB キー (推奨される方法)** システムには USB キーが付属しており、コントロールユニットとシェルフ管理のデフォルトの IP アドレスが格納されています。

これらのデフォルトは、最初に PC で変更し、次に RMX にアップロードします。

- **直接接続** - RMX とコンピュータの間にプライベートネットワークを作成し、RMX Web Client の初期設定ウィザードを使用して管理ネットワークのパラメーターを変更します。

詳細については、RMX 2000 Administrator's Guide の「Configuring Direct Connections to RMX (G-1 ページ)」を参照してください。

USB キーの設定の変更

USB キーにはテキストファイルの *lan.cfg* が格納されており、これには出荷時の IP アドレスパラメーターが保持されています。これらのパラメーターは、*LAN Configuration Utility* を使用してローカルネットワーク設定に合わせて変更する必要があります。また、USB キー上でも変更する必要があります。

USB キーの設定を変更するには

- 1 USB キーをワークステーションに差し込み、*LanConfigUtility.exe* をダブルクリックしてユーティリティを起動します。

LAN Configuration Utility ダイアログボックスが開きます。

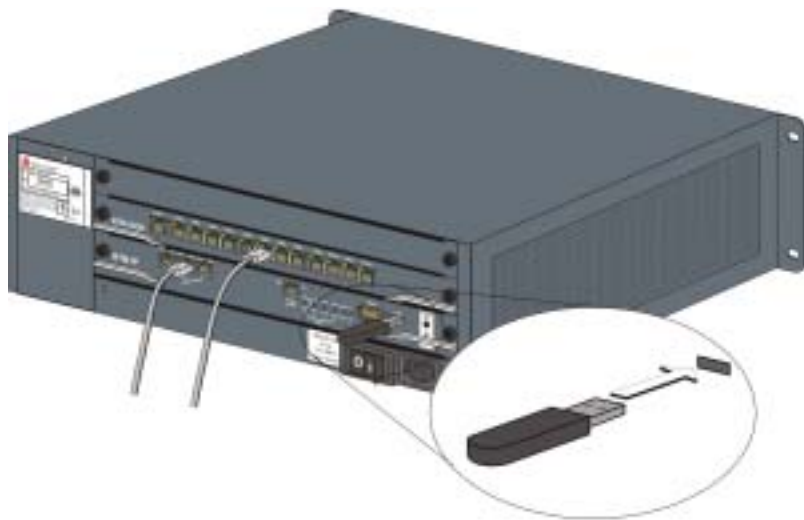


- 2 ネットワーク管理者から提供された情報を使用して、ユーティリティのダイアログボックスの次のパラメーターを変更します。
 - コントロールユニット IP アドレス
 - シェルフ管理 IP アドレス
 - サブネットマスク
 - デフォルトのルーター IP アドレス
- 3 OK をクリックします。

手順 3: 初回の電源投入と MCU への接続

USB キーを使用して初回の電源投入を行うには

- 1 変更済みの IP アドレスが格納された USB キーを RMX のバックパネルにある USB ポートに挿入します。



- 2 RMX の電源を入れます。


電源投入中に lan.cfg ファイルのパラメーターが USB キーから RMX のメモリにアップロードされて適用されます。

システムの起動は、5 分程度かかることがあります。

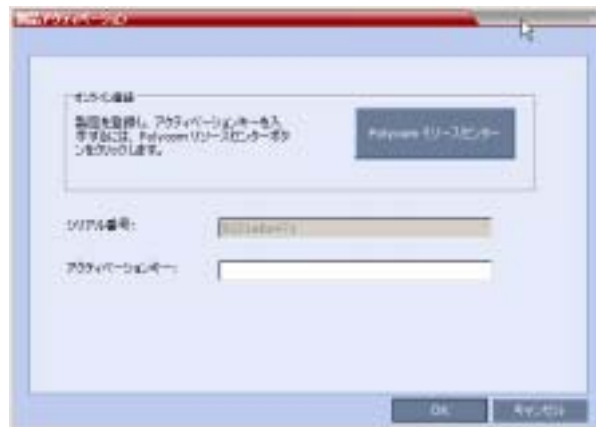
初回の電源投入中は、管理および IP ネットワークサービスの両方が定義されるまで RMX のフロントパネルの 赤色の ERR LED は ON のままです。

RMX の設定が完了すると (管理および IP ネットワークサービスを含む)、システムエラーがなければ、(RMX のフロントパネルの) CNTL モジュールの緑色の RDY LED が ON になります。

- 3 USB キーを抜き取ります。
- 4 ワークステーションで RMX Web Client アプリケーションを起動します。

- RMX Web Client のログイン画面が表示されます。RMX Web クライアントのメイン画面に MCU 状態インジケータが進行状況を表示  して、システムのスタートアップが完了するまでの残り時間を示します。

- RMX Web Client が起動し、製品アクティベーションダイアログボックスが、下図のようにシリアル番号が入力された状態で表示されます。



- アクティベーションキーを入手していない場合、**Polycom リソースセンター**をクリックして、Polycom Web サイトの *Service & Support* ページにアクセスします。
- 詳細については、「**アクティベーションキーの入手** (2-7 ページ)」を参照してください。

再起動を求めるダイアログボックスが表示されます。



- 8 ダイアログボックスで、**いいえ**をクリックします。

デフォルトの IP ネットワークサービスが定義されていないので、**初期設定ウィザード**が自動的に起動します。

手順 4: デフォルトの IP サービスおよび ISDN/PSTN ネットワークサービス設定の変更

初期設定ウィザードでは、デフォルトの IP サービスを設定できます。このウィザードは、デフォルトの IP ネットワークサービスが定義されていない場合は自動的に起動します。この自動起動は、**初回の電源投入時**、サービスが定義される前、またはデフォルトの IP サービスを削除し、RMX を再起動した場合に発生します。

初期設定ウィザードの IP 管理サービスタブは、出荷時デフォルトの管理 IP アドレスが変更されていない場合にのみ有効になります。

初期設定ウィザード

- 1 必須の IP 情報をダイアログボックスに入力します。



表 2-2 初期設定ウィザード IP シグナリング

フィールド	説明
ネットワークサービス名	初期設定ウィザードによって、 <i>Default IP Service</i> という名前が IP ネットワークサービスに割り当てられます。この名前は変更できます。 メモ: このフィールドは、すべての IP シグナリングダイアログボックスで表示され、Unicode エンコーディングを使用する文字セットを含むことができます。
シグナリングホスト IP アドレス	IP エンドポイントから MCU にダイヤルインするときに使用するアドレスを入力します。 RMX からのダイヤルアウトは、このアドレスから開始されます。 このアドレスは、RMX をゲートキーパーまたは SIP プロキシサーバに登録するために使用されます。

表 2-2 初期設定ウィザード IP シグナリング(続き)

フィールド	説明
MPM/MPM+ 1 IP アドレス	ネットワーク管理者から入手した メディアカード MPM/MPM+ 1 および MPM/MPM+ 2 (インストールされている場合) の IP アドレスを入力します。エンドポイントは、これらのアドレスを使用して会議に接続し、通話メディア (ビデオ、音声、およびコンテンツ) を送信します。
MPM/MPM+ 2 IP アドレス	
サブネットマスク	MCU のサブネットマスクを入力します。 デフォルト値 : 255.255.255.0.



RMX 上でセキュリティ保護された通信が必要な場合：初期設定ウィザードを完了し、ログインして、証明書をインストールしてから安全な通信モードを有効にします。

- 2 次へをクリックします。
- 3 必須のルータ情報をダイアログボックスに入力します。



表 2-3 初期設定ウィザード- ルータ

フィールド	説明
デフォルトのルータ IP アドレス	デフォルトのルータの IP アドレスを入力します。

- 4 次へをクリックします。
- 5 必須の DNS 情報をダイアログボックスに入力します。



表 2-4 初期設定ウィザード DNS

フィールド	説明
MCU ホスト名	ネットワーク上の MCU の名前を入力します。 デフォルトの名前は RMX です。
DNS	次のように選択します。 <ul style="list-style-type: none"> • オフ - ネットワーク内で DNS サーバが使用されていない場合 • 指定 - DNS サーバの IP アドレスを入力する場合 メモ : IP アドレスのフィールドは、 指定 を選択した場合にのみ有効になります。
ホスト名を DNS サーバに自動的に登録する	MCU シグナリングホストおよびシェルフ管理を DNS サーバに自動的に登録するには、このオプションを選択します。
ローカルドメイン名	MCU がインストールされたドメインの名前を入力します。
プライマリ DNS サーバの IP アドレス	プライマリ DNS サーバの静的 IP アドレス。

6 次へをクリックします。

- 7 IP ネットワークタイプを、H.323、SIP、または H.323 & SIP から選択します。



- 8 次へをクリックします。
- 9 SIP を選択した場合のみ、ステップ 13 に進みます。
- 10 必須のゲートキーパー情報をダイアログボックスに入力します。



表 2-5 初期設定ウィザード ゲートキーパー

フィールド	説明
ゲートキーパー	ゲートキーパー IP アドレスの設定を有効にするには、 指定 を選択します。 オフ を選択すると、すべてのゲートキーパーオプションが無効になります。
プライマリゲートキーパー	
IP アドレスまたは名前	ゲートキーパーのホスト名 (DNS サーバが使用されている場合) か、IP アドレスのいずれかを入力します。
ゲートキーパーの MCU プレフィックス	MCU が MCU 自身をゲートキーパーに登録するときに使用する文字列を入力します。 ゲートキーパーは通話を MCU に転送するとき、この文字列を使用して MCU を識別します。 H.323 エンドポイントは MCU にダイヤルするとき、ダイヤルイン文字列の一部としてこの番号を使用します。
エイリアス	
エイリアス	ネットワーク内の RMX のシグナリングホストを識別するエイリアス。各 RMX に最大 5 つのエイリアスを定義できます。 メモ: ゲートキーパーを指定する場合は、少なくとも 1 つのプリフィックスまたはエイリアスをこのテーブルに入力する必要があります。

表 2-5 初期設定ウィザード ゲートキーパー (続き)

フィールド	説明
タイプ	<p>タイプでは、カードのエイリアスがゲートキーパーに送信されるときに形式を定義します。各エイリアスのタイプは異なってもかまいません。</p> <ul style="list-style-type: none"> • H.323 ID (英数字 ID) • E.164 (数字の 0 ~ 9、*、#) • Email ID (電子メールアドレス形式、例 abc@example.com) • 参加者番号 (数字の 0 ~ 9、*、#) <p>メモ：すべてのタイプがサポートされていますが、使用されるエイリアスのタイプは、ご使用のゲートキーパーの機能によって異なります。</p>

- 11 次へをクリックします。
- 12 H.323 を選択した場合のみ、ステップ 15 に進みます。
- 13 必須の SIP サーバ情報をダイアログボックスに入力します。



表 2-6 初期設定ウィザード SIP サーバ

フィールド	説明
SIP サーバ	<p>次のように選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 指定 - SIP サーバを手動で設定する場合 • オフ - ネットワーク内に SIP サーバが存在しない場合
SIP サーバ IP アドレス	優先する SIP サーバの IP アドレスまたはホスト名 (DNS サーバが使用されている場合) のいずれかを入力します。
トランスポートタイプ	<p>SIP サーバでサポートされるプロトコルに基づいて、MCU と SIP サーバまたはエンドポイントの間のシグナリングに使用するプロトコルを選択します。</p> <p>UDP – シグナリングに UDP を使用するには、このオプションを選択します。</p> <p>TCP – シグナリングに TCP を使用するには、このオプションを選択します。</p> <p>TLS – シグナリングホストはセキュリティで保護されたポート 5061 のみをリスンし、すべての発信接続はセキュリティで保護された接続として確立されます。SIP クライアントまたはサーバからの安全でないポートへの通話は拒否されます。</p> <p>次のプロトコルがサポートされています。</p> <ul style="list-style-type: none"> • TLS 1.0 • SSL 2.0 • SSL 3.0

- 14 次へをクリックします。
- 必須のセキュリティ情報をダイアログボックスに入力します。



表 2-7 初期設定ウィザード- セキュリティ

フィールド	説明
認証 ユーザ名	会議、エントリーキュー、またはミーティングルームの名前を、プロキシに登録されているとおりに入力します。 このフィールドには、最大 20 の ASCII 文字を入力できます。
認証 パスワード	会議、エントリーキュー、またはミーティングルームのパスワードを、プロキシで定義されているとおりに入力します。 このフィールドには、最大 20 の ASCII 文字を入力できます。

- 15 次へをクリックします。

IP ネットワークサービスが作成されたことが示されます。



16 OK をクリックします。

初期の RMX セットアップ中に RTM ISDN カードの存在が検出されると、初期設定ウィザードの ISDN / PSTN ネットワークサービス定義画面が有効になります。

RMX に RTM ISDN カードがない場合または ISDN/PSTN ネットワークサービスを定義しない場合は、ステップ 33 に進みます。



システムに RTM ISDN カードがインストールされていなくても、新規の ISDN/PSTN ネットワークを定義できます。**この場合、ISDN/PSTN ネットワークサービス-> 新規サービスの追加**ダイアログボックスでのみ定義可能です。

初期設定ウィザードの ISDN/PSTN 設定シーケンスは、ISDN/PSTN ダイアログボックスから始まります。



17 次のパラメーターを定義します。

表 2-8 初期設定ウィザード - ISDN サービス設定

フィールド	説明
ネットワークサービス名	<p>サービスプロバイダ (キャリア) 名またはその他の任意の名前を 20 文字以内で指定します。ネットワークサービス名により、ISDN/PSTN サービスはシステムで識別されます。</p> <p>デフォルトの名前: ISDN/PSTN サービス</p> <p>メモ: このフィールドは、すべての ISDN/PSTN ネットワーク設定タブで表示され、Unicode エンコーディングを使用する文字セットを含むことができます。</p>
スパンタイプ	<p>サービスプロバイダから提供された、RMX に接続されているスパン (ISDN/PSTN) 回線のタイプを選択します。各スパンは、それぞれ別のネットワークサービスとして定義することができます。または、同一キャリアから提供されたすべてのスパンを同一ネットワークサービスの一部として定義することができます。</p> <p>次のいずれかを選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> • T1 (米国 23 本の B チャンネル + 1 本の D チャンネル) • E1 (ヨーロッパ 30 本の B チャンネル + 1 本の D チャンネル) <p>デフォルト: T1</p> <p>メモ: RMX でサポートされるのは、1 つの スパンタイプ (E1 または T1) だけです。最初のスパンをタイプ E1 として定義した場合、後で定義するその他のスパンもすべてタイプ E1 とする必要があります。</p>
サービスタイプ	<p>サポートされるサービスタイプは PRI のみです。自動的に選択されます。</p>

18 次へをクリックします。

PRI 設定ダイアログボックスが開きます。



19 次のパラメーターを定義します。

表 2-9 初期設定ウィザード PRI 設定

フィールド	説明
デフォルトの番号タイプ	<p>デフォルトの番号タイプをリストから選択します。番号タイプは、システムによるダイヤル番号の処理方法を定義します。たとえば、8 桁のダイヤル番号を入力する場合、それが国内であるか国際であるかが番号タイプによって決まります。</p> <p>PRI 回線がネットワークスイッチを介して RMX に接続されている場合、番号タイプでの選択内容は特定の PRI 回線への通話をルーティングするために使用されます。ダイヤル番号をネットワークで解釈させて通話をルーティングする場合は、不明を選択します。</p> <p>デフォルト：不明</p> <p>メモ：E1 スパンの場合、このパラメーターはシステムによって設定されます。</p>

表 2-9 初期設定ウィザード PRI 設定 (続き)

フィールド	説明
番号プラン	<p>サービスプロバイダから入手した情報に従って、シグナリングのタイプ (番号プラン) をリストから選択します。</p> <p>デフォルト : ISDN</p> <p>メモ : E1 スパンの場合、このパラメーターはシステムによって設定されます。</p>
ネットワークの種類	<p>サービスプロバイダ (キャリア) によってサービスプログラムが使用されている場合は、適切なサービスプログラムを選択します。</p> <p>サービスプロバイダによっては、使用できるサービスプログラムを数個持っている場合があります。</p> <p>デフォルト : なし</p>
ダイヤルアウトプリフィックス	<p>PBX がダイヤルアウトするために必要なプリフィックスを入力します。ダイヤルアウトプリフィックスが不要な場合は、このフィールドを空白のままにします。</p> <p>このフィールドは空白にするか、0 ~ 9999 の数値を入力できます。</p> <p>デフォルト : 空白</p>

20 次へをクリックします。

スパン定義ダイアログボックスが開きます。



21 次のパラメーターを定義します。

表 2-10 初期設定ウィザード - スパン定義

フィールド	説明
フレーミング	キャリアがネットワークインターフェース用に使用するフレーミングフォーマットをリストから選択します。 <ul style="list-style-type: none">• T1 スパンの場合、デフォルトは SFSF です。• E1 スパンの場合、デフォルトは FEFE です。
サイド	次のオプションのいずれかを選択します。 <ul style="list-style-type: none">• ユーザーサイド (デフォルト)• ネットワークサイド• シンメトリックサイド <p>メモ: PBX がネットワークサイドで設定されている場合は RMX ユニットをユーザサイドとして設定する必要があり、PBX がユーザサイドで設定されている場合は RMX ユニットをネットワークサイドとして設定する必要があります。あるいは、どちらも対称的に設定する必要があります。</p>

24 次のパラメーターを定義します。

表 2-11 初期設定ウィザード - 電話番号の追加

フィールド	説明
最初の番号	電話番号範囲の最初の番号
最後の番号	電話番号範囲の最後の番号。



- 1つの範囲に最低 2 件のダイヤルイン番号を含む必要があります。
- 1つの範囲に 1000 以上のダイヤルイン番号を含むことはできません。

25 OK をクリックします。

新しい範囲がダイヤルイン電話番号テーブルに追加されます。

26 オプション。ステップ 23 ~ 24 を繰り返して、追加のダイヤルイン範囲を定義します。

27 電話タブで、MCU CLI (Calling Line Identification) を入力します。

ダイヤルイン接続では、MCU CLI は参加者がダイヤルする MCU の番号を示します。ダイヤルアウト接続では、参加者に表示される MCU (CLI) 番号を示します。

28 保存 & 続行をクリックします。

保存 & 続行をクリックすると、戻るボタンを使用して前の設定ダイアログボックスに戻ることができなくなります。

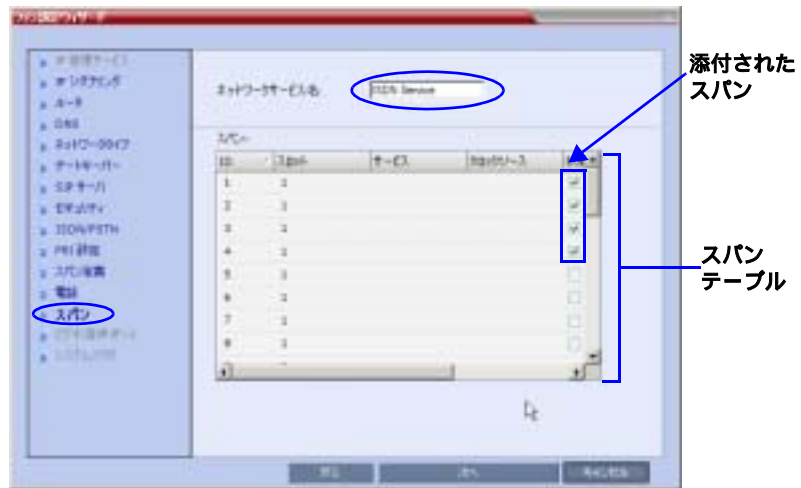
ISDN/PSTN ネットワークサービスが作成され、ISDN/PSTN ネットワークサービスのリストに追加されます。

システムが ISDN/PSTN ネットワークサービスを作成できない場合は、原因を示すエラーメッセージが表示されます。このメッセージから、初期設定ウィザードの適切なダイアログボックスにアクセスし、修正作業を行うことができます。



29 OK をクリックして、設定を続行します。

スパンダイアログボックスが開き、次の読み取り専用フィールドが表示されます。



- **ID** - ISDN RTM カード上のコネクタ (PRI1 ~ PRI12)。
- **スロット** - ISDN/RTM カード接続先の MPM カード (MPM 1 または MPM 2)。
- **サービス** - スパンが割り当てられている *ISDN/PSTN* ネットワークサービス。
- **クロックソース** - ISDN シグナリング同期化がプライマリまたはセカンダリのクロックソースによって提供されているかどうかを示します。最初に同期化するスパンがプライマリクロックソースになります。
- **状態** - スパンのシステムアラートレベル (*重要*、*軽度*)。アラートに関連付けられたスパンがない場合、この列には何も表示されません。

30 添付フィールドのチェックボックスをクリックにして、スパン (E1 回線または T1 PRI 回線) を、ネットワークサービス名フィールドに示されているネットワークサービスに添付します。

スパンテーブルに、システム内のすべてのスパンとすべての ISDN ネットワークサービスの設定が表示されます。

初期設定で初期設定ウィザードを使用するとき、システム内で最初の *ISDN/PSTN* ネットワークサービスを定義します。スパンは、このサービスにしか添付できません。

RMX Web Client で ISDN/PSTN ネットワークサービス > 新規 PSTN サービスボタンを使用して、追加の ISDN/PSTN ネットワークサービスを定義できます。

RMX Web Client で ISDN/PSTN ネットワークサービス > ISDN Properties > **スパン**タブを使用して、ISDN ネットワークサービス間でスパンを添付したり、移動したりできます。

各 ISDN/RTM カードは、最大 7 本の E1 回線または 9 本の T1 PRI 回線をサポートします (E1 および T1 接続は同時に使用できません)。

31 **次へ**をクリックします。



システムフラグダイアログボックスが表示されます。

32 必須のシステムフラグ情報をダイアログボックスに入力します。

表 2-12 初期設定ウィザード システムフラグ

フィールド	説明 / デフォルト	
会議 ID 長 (MCU 割り当て)	MCU によって割り当てられる 会議 ID の桁数。 範囲 :2 ~ 16 (デフォルト : 5)	メモ : 2 桁を選択すると、同時に進行する 会議が 99 件に制限され ます。
最小会議 ID 長 (ユーザ サイド)	数字 ID を会議に手動で割り当 てるときにユーザが入力しな ければならない最小の桁数。 範囲 :2 ~ 16 (デフォルト : 4)	
最大会議 ID 長 (ユーザ 割り当て)	数字 ID を会議に手動で割り当 てるときにユーザが入力でき る最大の桁数。 範囲 :2 ~ 16 (デフォルト : 8)	
MCU 表示名	MCU 名は、エンドポイントの画面に表示されます。 デフォルトの名前 : Polycom RMX 2000	
議長退席時に 会議を終了す る	はい (デフォルト) を選択すると、他に接続されている 参加者がいる場合でも、議長が退席したときに会議が終 了します。 いいえを選択すると、会議はあらかじめ決められていた 終了時刻か、すべての参加者が会議から切断したときに 自動的に終了します。	
会議時間の自 動延長	はい (デフォルト) を選択すると、接続されている参加 者がいて使用可能なリソースがある限り、RMX で実行 されている会議が自動的に延長されます。 MCU によって許可される最大延長時間は 30 分です。	

これらのフラグは、必要に応じて後で変更することができます。それには、**セットアップメニュー**から**システム設定オプション**を選択します。詳細については、*RMX 2000 Administrator's Guide* の「System Configuration (16-10 ページ)」を参照してください。

33 保存 & 閉じるをクリックします。

正常に設定されたことが示されます。

- 34 *Success Message* ボックスで、OK をクリックします。
- 35 *Reset Confirmation* ダイアログボックスで、はい をクリックします。
- 36 「システムがリセットされるまでお待ちください」というメッセージボックスで、OK をクリックします。

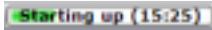


システムの再起動は、5 分程度かかることがあります。

- 37 ログイン画面が表示されるまで、ブラウザをリフレッシュ機能で何回か更新してください。

- 38 ログイン画面が表示されたら、ユーザ名とパスワードを入力し、**ログイン**をクリックします。

初めての入力では、デフォルトのユーザ名とパスワードはどちらも POLYCOM です。

RMX Web クライアントのメイン画面で MCU 状態インジケータ  が進行状況を表示して、システムのスタートアップが完了するまでの残り時間を示します。

- 39 管理者の権限を持つユーザを新規作成して、デフォルトユーザ (POLYCOM) を削除します。

セキュリティを確保するため、このステップを実行し終わるまで、システムは完全に設定されません。

詳細については、*RMX 2000 Administrator's Guide* の第 11 章「*Users, Connections and Notes* (11-1 ページ)」を参照してください。

システムが完全に設定された状態で、システムエラーがなければ、(RMX のフロントパネルの) CNTL モジュールの緑色の RDY LED が ON になります。

ユーザ定義

RMX は、POLYCOM という名前のデフォルトの管理者が設定された状態で出荷されます。別の承認済み管理者ユーザを定義したら、承認されていないユーザがシステムにログインするのを防ぐために、デフォルトのユーザを削除することをお勧めします

詳細については、*RMX 2000 Administrator's Guide* の「*Deleting a User* (11-4 ページ)」を参照してください。

RMX Web Client 言語の選択

デフォルトでは、RMX Web クライアントインターフェイスは英語のみで表示されます。ただし、システム管理者はログイン画面で選択可能な言語を指定できます。これらの言語は、国旗で示されます。

ログイン画面の言語設定を選択するには

- 1 RMX メニューで**設定 > 他言語設定**を選択します。
- 2 RMX Web クライアントのログイン画面に表示する言語のチェックボックスをクリックします。詳細については、RMX 2000 *Administrator's Guide* の「Multilingual Setting (16-67 ページ)」を参照してください。
選択した言語がブラウザまたはワークステーションのオペレーティングシステムでサポートされていない場合、RMX Web Client は英語で表示されます。
- 3 OK をクリックします。
- 4 RMX からログアウトして、再接続します。
ログイン画面に選択した言語のフラグが表示されます。

RMX のデフォルトの会議設定

RMX は、デフォルトの会議エンティティが事前に設定された状態で出荷されます。RMX ユーザおよび参加者は、これらのエンティティを使用して、それ以上設定することなく、開催中の会議を開始できます。

デフォルトの会議エンティティは次のとおりです。

表 2-13 会議エンティティ

エンティティ	説明										
ミーティングルーム	<p>リソースを使用することなく MCU に保存される会議。最初の参加者がダイヤルインしたときにアクティブになります。</p> <p>次の 4 つのミーティングルームがあらかじめ用意されています。</p> <table> <tr> <th>名前</th><th>ID</th></tr> <tr> <td>Maple_Room</td><td>1001</td></tr> <tr> <td>Oak_Room</td><td>1002</td></tr> <tr> <td>Juniper_Room</td><td>1003</td></tr> <tr> <td>Fig_Room</td><td>1004</td></tr> </table> <p>各ミーティングルームには、<i>Factory Video Profile</i> と呼ばれる 384Kbps で実行されるデフォルトの会議プロファイルが使用され、デフォルトの会議時間は 1 時間です。</p>	名前	ID	Maple_Room	1001	Oak_Room	1002	Juniper_Room	1003	Fig_Room	1004
名前	ID										
Maple_Room	1001										
Oak_Room	1002										
Juniper_Room	1003										
Fig_Room	1004										
会議プロファイル	<p>名前: <i>Factory Video Profile</i></p> <p>会議プロファイルは、ミーティングルームに割り当てられ、回線速度やビデオ解像度などの会議パラメーターを定義します。</p> <p><i>Factory Video Profile</i> には、ビットレートが 384Kbps のビデオ会議パラメーター、<i>自動レイアウト</i>、および <i>Polycom Skin</i> が含まれています。このプロファイルでは、<i>会議 IVR サービス</i>と呼ばれる IVR サービスが使用されます。</p> <p>レガシーエンドポイントへのコンテンツ送信、エコー消音およびキーボードノイズ消音が有効になります。</p>										
会議 IVR サービス	<p>名前: <i>会議 IVR サービス</i></p> <p><i>会議 IVR サービス</i>には、オプションのビデオスライドと、参加者の接続プロセス中および会議中に再生されるすべての音声メッセージが含まれています。</p> <p><i>会議 IVR サービス</i>には、英語の一連の音声プロンプトとオプションのビデオスライドが含まれています。</p> <p>このサービスにより、参加者の会議への接続が自動化されます。</p>										

表 2-13 会議エンティティ (続き)

エンティティ	説明
エントリーキュー	<p>名前 ID <i>DefaultEQ</i> <i>1000</i></p> <p>エントリーキューを使用すると、1つのダイヤルイン番号をすべての会議に使用できます。参加者はエントリーキューで、目的の会議へのルーティングされるための情報を入力するよう求められます。 <i>DefaultEQ</i> と呼ばれるデフォルトのエントリーキューが用意されています。</p> <p>デフォルトのエントリーキューも、参加者が会議または MCR 上で開催中の会議で使用されていないミーティンググループ ID を入力して定義しなくても、新たな会議を開始できる Ad Hoc 会議に設定されます。これには <i>Entry Queue IVR Service</i> という名称のエントリーキュー IVR サービスを使用します。</p> <p>エントリーキューに接続すると、参加者のエンドポイントにデフォルトのようこそスライドが表示され、デフォルトのミーティンググループがリストされます。参加者は、いずれかのミーティンググループを選択するか、別の ID を入力して新しい会議を開始することができます。</p> <p><i>通過エントリーキュー</i> が定義されない場合、<i>DefaultEQ</i> がデフォルトの <i>通過エントリーキュー</i> として適用されます。詳細については、<i>RMX 2000 Administrator's Guide</i> の「<i>Transit Entry Queue</i> (4-8 ページ)」を参照してください。</p> <p>メモ: メモ: ISDN/PSTN ダイヤルイン番号は、ネットワークサービスで定義されるダイヤルイン番号の範囲に属するため、エントリーキューには割り当てられません。ISDN または PSTN 参加者の接続をエントリーキューに対して有効にするには、手動で割り当てる必要があります。詳細については、<i>RMX 2000 Administrator's Guide</i> の「<i>ISDN/PSTN Network Services</i> (12-26 ページ)」を参照してください。</p>

表 2-13 会議エンティティ (続き)

エンティティ	説明
エントリーキュー IVR サービス	名前: エントリーキュー IVR サービス 参加者に MCU への接続プロセスを示し、参加者を目的 の会議にルーティングするために使用されるすべての音 声メッセージおよびビデオスライドが含まれています。 エントリーキュー IVR サービスは、デフォルトのエント リーキュー用に提供されるデフォルトのエントリー キュー IVR サービスです。

RMX のデフォルト会議設定のカスタマイズ

会議エンティティは、独自の要件に合わせてカスタマイズできます。

- さまざまな組織、ユーザ、言語などに合わせて**音声プロンプト**や**ビデオスライド**をカスタマイズするには、まず必要なメッセージを録音し、ビデオスライドを作成してから、適切な会議 IVR サービスまたはエントリーキュー IVR サービスを作成します。

作成したサービスは、適切な会議プロファイルまたはエントリーキューに割り当てる必要があります。詳細については、*RMX 2000 Administrator's Guide* の「*IVR Services* (13-1 ページ)」を参照してください。
- 会議ビットレート、会議に固有のビデオレイアウト、ビデオ表示に使用する背景 (スキン) など、**会議設定を変更するには**、新しい会議プロファイルを作成します。

このプロファイルは、新しい開催中の会議、ミーティングルーム、および単一ダイヤルのエントリーキューを定義するために使用できます。

詳細については、*RMX 2000 Administrator's Guide* の「*Defining Profiles* (1-8 ページ)」を参照してください。
- ISDN 参加者が単一ダイヤルエントリーキューまたはミーティングルームに接続できるようにするには**、ダイヤルイン番号を事前に設定されるエントリーキューおよびミーティングルームに割り当てる必要があります。

384 Kbps (デフォルトのエントリーキューの設定) 以外の回線速度で**参加者が単一ダイヤルエントリーキューに接続できるようにするには**、または、別の言語で音声メッセージを再生するには、新しいエントリーキューを作成します。

詳細については、*RMX 2000 Administrator's Guide* の「*Defining a New Entry Queue IVR Service* (13-25 ページ)」を参照してください。
- あらかじめ定義した会議パスワードおよび議長パスワードで、組織内のユーザ向けに**ミーティングルームをパーソナライズできます** (セキュリティを強化するため)。それによって、権限のあるユーザだけに開催中の会議の開始を許可することができます。

詳細については、*RMX 2000 Administrator's Guide* の「*Meeting Rooms* (3-1 ページ)」を参照してください。

- 会議エンティティは、主に、事前の参加者定義がないダイヤルイン参加者向けに設計されています。MCU がダイヤルする参加者のリストが記述された**自分用のアドレス帳を作成できます**。一度定義された参加者は開催中の会議に追加できるので、再度定義する必要がありません。
詳細については、*RMX 2000 Administrator's Guide* の「Address Book (5-1 ページ)」を参照してください。

基本操作

RMX Web Client を使用して実行される最も一般的な操作は、次のとおりです。

- 会議の開始、モニタリング、および管理
- 個人または**グループ**としての**参加者**および**エンドポイント**のモニタリングと管理
 - **参加者** - エンドポイントを使用して会議に接続する個人。ルームシステムを使用する場合は、複数の参加者が1つのエンドポイントを使用します。
 - **エンドポイント** - 電話をかけることができ、MCU または他のエンドポイントからの電話を受けることのできるハードウェアデバイスまたはデバイスセット。たとえば、電話、PC に接続されたカメラとマイク、統合型ルームシステム (会議システム) などがエンドポイントです。
 - **グループ** 共通の名前を持つ参加者またはエンドポイントの集合。

RMX Web Client の起動

始める前に、システム管理者から次の情報を入手する必要があります。

- ユーザ名
- パスワード
- MCU コントロールユニットの IP アドレスRMX

Web Client を起動するには

- 1 ブラウザのアドレス行に次のように入力します。
`http://<コントロールユニットの IP アドレス>`。入力したら、
Enter キーを押します。
ログイン画面が表示されます。



- 2 ユーザ名とパスワードを入力し、**ログイン**ボタンをクリックします。
初めての入力では、デフォルトのユーザ名とパスワードはどちらも
POLYCOM です。
RMX Web Client のメイン画面が表示されます。



ログイン画面には RMX Manager インストーラへのリンクが表示されます。
RMX Manager は RMX Web Client よりも操作が迅速で、特に配備されたワークステーションが次のような影響を受ける場合に RMX 管理タスクの効率性を高めます：

- ・ LAN/WAN 環境での帯域幅の制約によるパフォーマンスの低下
- ・ 各種ウィルス対策アプリケーションのフィッシング防止コンポーネントが原因と考えられる低速動作と通信切断

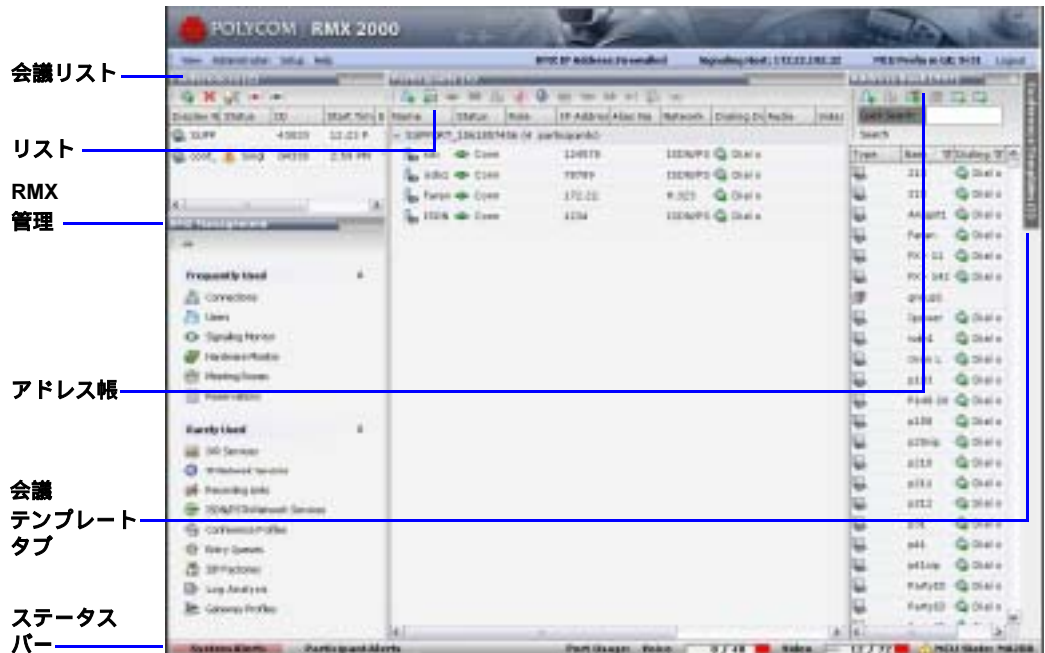
詳細については、RMX 2000 Administrator's Guide の「RMX Manager」
(16-1 ページ) を参照してください。

RMX Web Client の画面コンポーネント

RMX Web Client のメイン画面は、次の 5 つのウィンドウで構成されます。

- 会議リスト
- リスト
- RMX 管理
- ステータスバー
- アドレス帳
- 会議テンプレート

議長、オペレーター、または管理者の権限を持つユーザとしてログインできます。使用できる表示とシステム機能は、認証レベルによって異なります。詳細については、*RMX 2000 Administrator's Guide* の「Users, Connections and Notes」(11-1 ページ)を参照してください。管理者の場合の表示は、下図のようになります。



メイン画面はカスタマイズできます。詳細については、「メイン画面のカスタマイズ」(3-12 ページ)を参照してください。

表示およびシステム機能に関する許可

RMX Web Client ユーザが使用できる表示およびシステム機能は、各ユーザに割り当てられた認証レベルによって異なります。表 3-1 に、認証レベルの要約を示します。

表 3-1 表示およびシステムに関する許可

	認証レベル		
	議長	オペレーター	管理者
	表示許可		
会議リスト	✓	✓	✓
リスト	✓	✓	✓
アドレス帳	✓	✓	✓
会議テンプレート		✓	✓
ステータスバー		✓	✓
RMX 管理		✓	✓
会議アラーム		✓	✓
会議ステータス		✓	✓
設定		✓	✓
	システム機能		
会議の開始	✓	✓	✓
会議のモニタリング	✓	✓	✓
参加者のモニタリング	✓	✓	✓
基本的な問題の解決		✓	✓
MCU 設定の変更			✓



監査ファイルを開覧およびシステムを監査できるユーザーのタイプとして、議長、オペレーター、管理者の他に監査役があります。詳細については、*RMX 2000 Administrator's Guide* 「Auditor」(16-75 ページ) を参照してください。

会議リスト

オペレーターまたは管理者の権限を持つユーザとしてログインした場合：

会議ウィンドウには、MCU で現在実行されているすべての会議がステータス、会議 ID、開始時間、終了時間のデータとともにリストされます。このウィンドウのタイトルには、開催中の会議の数が表示されます。

テンプレートに

会議を保存

会議の削除

新規会議

レコーディングの開始 / 再開 / 休止

レコーディングを停止

ツールバー
リストの
ヘッダー

会議データ

表示名	ステータス	ID	開始時間	終了時間
TaskConf-55	単一参加者	76930	18:28	14:28
SUPPORT_1		17754	11:14	14:34
SUPPORT_2		62116	17:40	14:30

会議リストのツールバーには、次のボタンがあります。

- **新規会議** - 新規開催中の会議を開始します。
- **会議の削除** - 選択した会議を削除します。
会議レコーディングが有効になっている場合には、以下が色付きで表示されます。
 - **レコーディングの開始 / 再開** レコーディングを開始 / 再開します。
 - **レコーディングの停止** レコーディングを停止します。
 - **休止** - **開始 / 再開** ボタンを切り替えます。

議長の権限を持つユーザとしてログインした場合：

- 自分が開始した会議、パスワードを入力した会議、または議長パスワードが割り当てられていない会議のリストをモニタリングできます。
- 議長パスワードフィールドとリフレッシュボタンが表示されます。
Refresh ボタンでは、議長パスワードは変わりません。会議リストを更新し

て、要求されたパスワードで開催中のすべての会議を表示します。
詳細については、を参照してください。

- 議長パスワード列は、会議データに含まれます。



リストウィンドウ

リストウィンドウには、会議ウィンドウまたは RMX 管理ウィンドウで
選択した項目の詳細が表示されます。ウィンドウのタイトルは、選択し
た項目に応じて変更されます。



RMX 管理

表示許可		
項目	オペレータ	権限
	✓	✓

RMX 管理ウィンドウには、RMX による会議の実行を可能にするために
設定する必要のあるエンティティがリストされます。これらのパラメー
タを変更できるのは、管理者の権限を持つユーザのみです。

RMX 管理ウィンドウは、次の 2 つのセクションに分かれています。

- メイン - 頻繁に設定、モニタリング、または変更されるパラメータ。
- その他 - 初期のシステムセットアップ時に設定され、その後ほとん
ど変更されないパラメータ。

ステータスバー

RMX Web Client の下部のステータスバーには、システムアラートタブ
と参加者アラートタブがあります。また、ポート使用状況ゲージと
MCU 状態インジケータもあります。



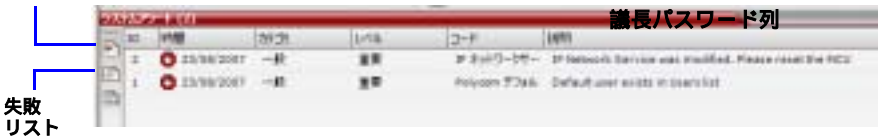
表示許可		
表示	オペレータ	権限
	✓	✓

システムアラート

システムの問題に関するリストです。1 つ以上のシステムアラートがアクティブになると、アラートインジケータが赤色で点滅します。この点滅は、オペレータまたは管理者の権限を持つユーザがリストを確認するまで続きます。

システムアラートウィンドウは、ステータスバーの左隅にある**システムアラート**ボタンをクリックすると開閉できます。

アクティブアラーム



アクティブアラームおよび失敗リストの詳細については、*RMX 2000*

Administrator's Guide 「System and Participant Alerts」(16-6 ページ) を参照してください。

表示許可		
表示	オペレータ	権限
✓	✓	✓

参加者アラート

接続問題が発生している参加者のリストです。会議別にソートされています。

参加者アラートウィンドウは、ステータスバーの左隅にある**参加者アラート**ボタンをクリックすると開閉できます。



表示許可		
映像	オペレーター	監視機能
	✓	✓

ポート使用状況ゲージ

ポート使用状況ゲージは、次のことを示します。

- ビデオ/音声ポート設定に基づいた、システム内のビデオポートまたは音声ポートの総数
- 音声ゲージは管理者によって音声ポートが割り当てられている場合のみ表示され、割り当てがない場合はビデオポートゲージのみが表示されます。
- 使用中のビデオポートおよび音声ポートの数
- ポート使用量の上限



ポート使用量の上限は、使用可能なビデオポートまたは音声ポートの総数の割合を表します。リソース使用量が最大に近づいているために、追加の会議を実行するために使用できるリソースがないときに表示されるように設定されています。ポート使用量がしきい値に到達した場合、またはしきい値を超えた場合、ゲージの赤色の部分が点滅し、システムアラートが生成されます。デフォルトのポート使用量しきい値は 80% ですが、システム管理者はこの値を変更できます。詳細については、*RMX 2000 Administrator's Guide* の「Port Usage Gauges」(16-51 ページ) を参照してください。



表示許可		
映像	オペレーター	監視機能
✓	✓	✓

MCU 状態

MCU 状態インジケータには、次のいずれかが表示されます。

- Starting up (15:25)** - MCU は起動中です。緑色の進行状況インジケータバーがスタートアップの進捗状況を示すと同時に、システムスタートアップが完了するまでの残り時間がカッコ内に表示されます。



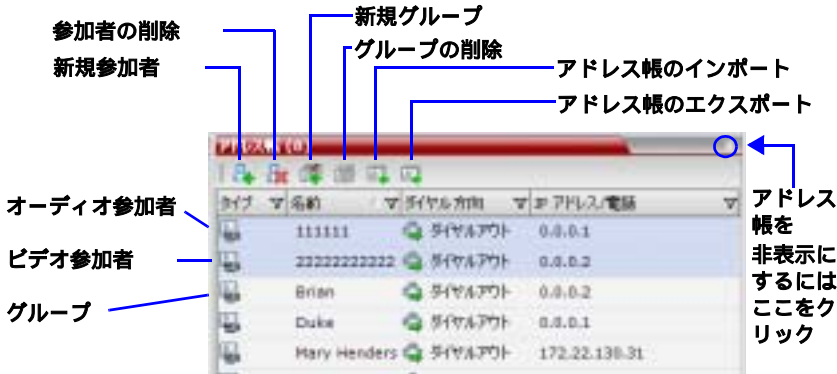
-  - MCU は正常に機能しています。
-  - MCU に大きな問題があります。MCU の動作に影響を及ぼす可能性があるため、注意が必要です。

アドレス帳

表示許可		
必 要	オーディオ 参加者	ビデオ 参加者
✓	✓	✓

アドレス帳は、RMX に定義されている参加者およびグループのリストです。RMX 上でアドレス帳の情報は、管理者のみが変更できます。ただし、RMX ユーザは全員、アドレス帳を表示して会議の参加者を割り当てるのに使用できます。アドレス帳ツールバーには、次の 6 つのボタンがあります。

- 新規参加者
- 参加者の削除
- アドレス帳のインポート
- 新規グループ
- グループの削除
- アドレス帳のエクスポート



アドレス帳のエントリは、次のようにリストされます。

- **タイプ** - 個人の参加者か、グループの参加者かを識別。
- **名前** - 参加者の名前またはグループの名前。
- **ダイヤル方向** - ダイヤルインまたはダイヤルアウト。
- **IP アドレス / 電話** - 参加者の IP アドレスまたは電話。

アドレス帳の表示と非表示

RMX Web Client に初めてアクセスすると、アドレス帳ウィンドウが表示されます。アンカーピン (📌) ボタンをクリックすると、非表示にすることができます。

アドレス帳ウィンドウが閉じ、画面の右上隅にタブが表示されます。

アドレス帳を再び表示するには、タブをクリックします。

アドレス帳を表示するにはタブをクリック



会議テンプレート

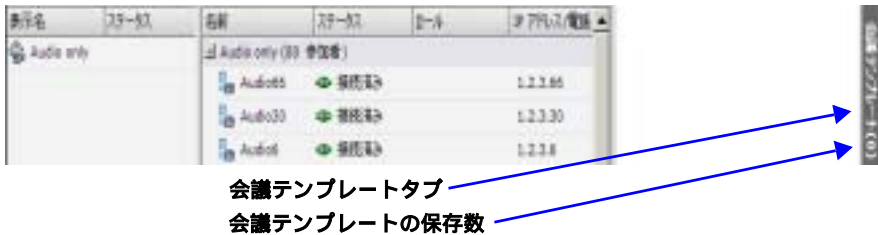
会議テンプレートは、管理者とオペレーターが同一の会議を作成、保存およびスケジュールしてアクティブにすることができます。

会議テンプレート:

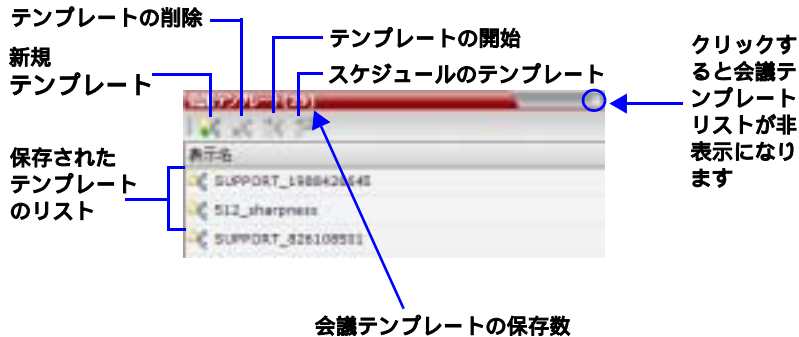
- 会議とオペレーター会議プロファイルを保存します。
- 各自の個人レイアウトおよび Video Forcing 設定を含む、すべての参加者パラメーターを保存します。
- 細密な参加者レイアウトと Video Forcing 設定が必須の場合に、会議の臨場感を簡単に設定できます。

会議テンプレートの表示および非表示

会議テンプレートリストのウィンドウには、*RMX Web Client* メインウィンドウのタブが閉じられた状態で先ず表示されます。会議テンプレートの保存数がタブに表示されます。



タブをクリックすると、会議テンプレートリストのウィンドウが開きます。



会議テンプレートリストのウィンドウを非表示にするには、画面の左上隅にあるアンカーピン (📌) ボタンをクリックします。会議テンプレートリストのウィンドウが閉じ、画面の右上隅にタブが表示されます。


メイン画面のカスタマイズ

メイン画面は、必要に応じてカスタマイズできます。ウィンドウサイズの変更、列幅の調整、およびデータリストの並べ替えが可能です。




ログインした各ユーザのカスタマイズ設定は、自動的に保存されます。
RMX Web Client を次回起動したときのメイン画面の設定は、ユーザがアプリケーションを終了したときと同じになります。



ウィンドウのサイズを変更するには

- ▶ ウィンドウの境界上でポインタを動かし、ポインタの形が  になったら、ウィンドウの境界をクリックして必要なサイズまでドラッグします。その後、マウスボタンを放します。

列幅を調整するには

- 1 列ヘッダーの行で、列のフィールドを区切る縦棒の上にポインタを置きます。
- 2 ポインタの形が  になったら、フィールドを区切る縦棒をクリックして必要なサイズまでドラッグします。その後、マウスボタンを放します。

任意のフィールド (列ヘッダー) を基準にデータを並べ替えるには

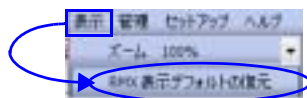
- 1 会議リストまたはリスト表示のウィンドウで、並べ替えに使用するフィールドの列ヘッダーをクリックします。
 または  が列ヘッダーに表示されます。これらの記号は、リストがこのフィールドで並べ替えられることを示すと同時に、並べ替え順序も示しています。
- 2 列ヘッダーをクリックして、その列の並べ替え順序を切り替えます。

ウィンドウ内の列の順序を変更するには

- ▶ 移動する列ヘッダーをクリックして、新しい場所にドラッグします。いくつかの赤色の矢印が表示され、列の新しい場所が示されたら、マウスボタンを放します。

RMX 表示ウィンドウをデフォルトの設定に戻すには

- ▶ RMX メニューの表示 > RMX 表示デフォルトの復元をクリックします。



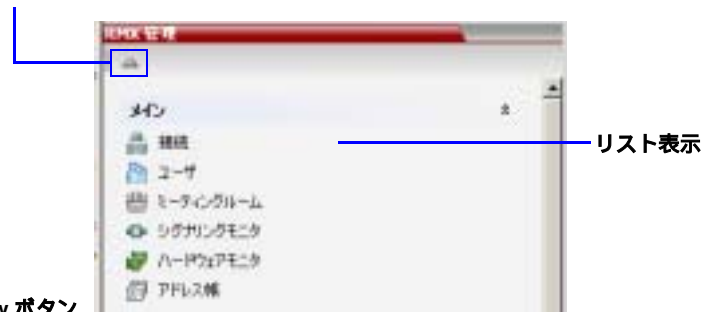
RMX 管理ウィンドウのカスタマイズ

RMX 管理ウィンドウは、リストまたはツールバーのいずれかの形式で表示できます。

ツールバー表示とリスト表示を切り替えるには

- ▶ RMX 管理ウィンドウの *Toolbar View* ボタンをクリックして、ツールバー表示に切り替えます。
- ▶ ツールバー表示で、*List View* ボタンをクリックすると、リスト表示に戻ります。

Toolbar View ボタン



List View ボタン



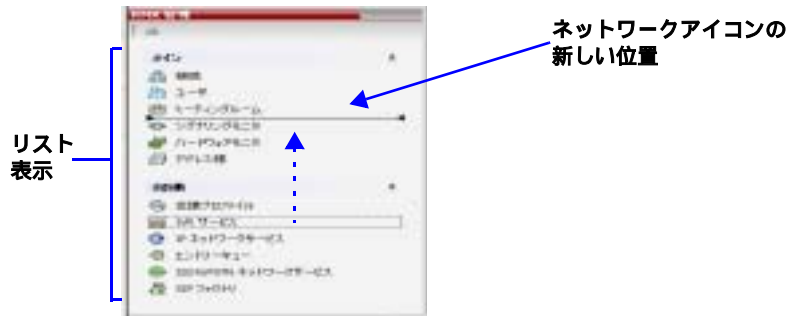
頻繁に実行する操作や好みの *RXM Web Client* 使用方法に応じて、メインセクションとその他セクションの間で項目を移動できます。ツールバー表示では、すべての項目がアイコンで表示されるため、項目の移動が可能なのはリスト表示のみです。



メインセクションとその他セクションの間で項目を移動するには

- 1 RMX 管理ウィンドウで、移動する項目のアイコンをクリックし、ドラッグします。

指示線 (→) が表示され、アイコンの新しい位置が示されます。

- 2 アイコンが目的の位置に来たら、マウスボタンを放します。



メインセクションとその他セクションは、 ボタンおよび  ボタンをクリックすると開閉できます。

会議の開始

次に示すように、会議を開始する方法はいくつかあります。

- 会議ウィンドウの**新規会議**ボタンをクリックする。詳細については、「**会議ウィンドウからの会議の開始**」(3-15 ページ)を参照してください。
- ミーティングルームにダイヤルインする。
 - ミーティングルームは、MCU に保存された会議です。最初の参加者またはミーティング主催者のダイヤルインによってアクティブになるまで、受動モードのままです。

ミーティングルームの詳細については、*RMX 2000 Administrator's Guide* の「**Meeting Rooms**」(3-1 ページ)を参照してください。

- MCU へのアクセスポイントとして使用されている Ad Hoc エントリーキューにダイヤルインする。Ad Hoc エントリーキューの詳細については、*RMX 2000 Administrator's Guide* の「**Entry Queues**」(4-1 ページ)を参照してください。
- 予約を開始する。
 - 予約の**開始時間**が期限を過ぎている場合、会議が直ぐに開催されます。
 - 予約の**開始時間**が期限前の場合、指定された日時に会議が開催されます。

詳細については、「**予約の開始**」(3-26 ページ)を参照してください。

会議ウィンドウからの会議の開始

会議ウィンドウから会議を開始するには

- 1 会議ウィンドウの**新規会議** (🗨️) ボタンをクリックします。

新規会議 - 一般ダイアログボックスが開きます。



会議のデフォルトの**名前**、**会議時間**、およびデフォルトの**プロファイル**が表示されます。プロフィールには、会議パラメーターとメディア設定が含まれています。

会議が始まると、RMX が会議 ID を自動的に割り当てます。

ほとんどの場合、デフォルトの会議 ID を使用することができるため、OK をクリックするだけで会議を開始できます。必要に応じて、会議 ID を入力してから OK をクリックして会議を開始します。

RMX Web Client を使用してミーティングを開始する議長または主催者は、他の会議参加者がダイヤルインできるように、デフォルトの会議 ID (または作成した ID) を知らせる必要があります。

新規会議 - 一般ダイアログボックスを使用して、会議パラメーターを変更できます。会議に追加する定義済みのパラメーターがない場合、または追加情報を追加しない場合は、OK をクリックします。

一般タブ

2 次のパラメーターを定義します。

表 3-2 新規会議 一般オプション

フィールド	説明
表示名	<p>表示名は、RMX Web Client で表示される、母国語の文字セットによる会議エンティティ名です。</p> <p>会議、ミーティングルーム、エントリーキュー、および SIP Factory では、表示名フィールドのための ASCII 名が自動的に生成されます。この名前は、Unicode エンコーディングを使用して変更できません。</p> <ul style="list-style-type: none"> 英語テキストには ASCII エンコーディングが使用され、ほとんどの文字を含むことができます (長さはフィールドによって異なります)。 ヨーロッパおよびラテン言語のテキストの長さは、最大長の約半分です。 アジア言語のテキストの長さは、最大長の約 3 分の 1 です。 <p>テキストフィールドの最大長も、文字セットの組み合わせ (Unicode と ASCII) に応じて異なります。</p> <p>ASCII でのフィールドの最大長は 80 文字です。同じ名前が別の会議、ミーティングルーム、またはエントリーキューですでに使用されている場合は、異なる名前を入力するよう求めるエラーメッセージが RMX によって表示されます。</p> <p>メモ: このフィールドはすべてのタブで表示されます。</p>
会議時間	<p>会議の時間の長さを時単位で定義します。HH:MM の形式を使用します (デフォルトは 01:00)。</p> <p>メモ: このフィールドはすべてのタブで表示されます。</p>

表 3-2 新規会議 一般オプション (続き)

フィールド	説明
ルーティング名	<p>ルーティング名は、開催中の会議、ミーティングルーム、エントリーキュー、および SIP Factory がネットワーク上のさまざまなデバイス (ゲートキーパーや SIP サーバなど) への登録に使用する名前です。この名前は、ASCII 文字を使用して定義する必要があります。</p> <p>コンマ、コロン、セミコロンの各文字は、ルーティング名では使用できません。</p> <p>ルーティング名はユーザが設定できますが、ルーティング名を入力しない場合は、次のように自動的に生成されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> • ASCII 文字が表示名として入力されている場合は、ルーティング名としても使用されます。 • Unicode 文字と ASCII 文字の組み合わせ (または Unicode テキストのみ) が表示名として入力されている場合は、ID (会議 ID など) がルーティング名として使用されます。 <p>同じ名前が別の会議、ミーティングルーム、またはエントリーキューですでに使用されている場合は、異なる名前を入力するよう求めるエラーメッセージが RMX によって表示されます。</p>
プロファイル	<p>デフォルトの会議プロファイルの名前が表示されます。必要なプロファイルをリストから選択してください。会議プロファイルには、会議回線速度、メディア設定、および一般設定が含まれます。</p> <p>会議プロファイルの詳細については、<i>RMX 2000 Administrator's Guide</i> の「<i>Conference Profiles</i>」(1-1 ページ) を参照してください。</p>
ID	<p>MCU ごとに一意の会議 ID を入力します。空白のままにした場合、会議を開始したときに MCU によって自動的に番号が割り当てられます。</p> <p>この ID を会議参加者に知らせて、会議にダイヤルインできるようにする必要があります。</p>

表3-2 新規会議 一般オプション (続き)

フィールド	説明	
会議パスワード	参加者が会議にアクセスするために使用するパスワードを入力します。空白のままにした場合、パスワードが会議に割り当てられません。 このパスワードは、会議パスワードの入力を求めるように設定された会議のみで有効です。	これらは数値フィールドで、デフォルトの長さは4文字です。管理者は、セットアップ-システム設定でこれらを変更できます。詳細については、 <i>RMX Administrator's Guide</i> の「System Configuration」(16-10 ページ)を参照してください。
議長パスワード	RMX が議長を識別し、追加の権限を付与するために使用するパスワードを入力します。空白のままにした場合、議長パスワードが会議に割り当てられません。 このパスワードは、議長パスワードの入力を求めるように設定された会議のみで有効です。	
ビデオ参加者リソースのリザーブ	システムがリソースをリザーブしなければならないビデオ参加者数を入力します。 デフォルト：参加者 0 名 最大： <ul style="list-style-type: none">• MPM モード：参加者 80 名• MPM+ モード：参加者 80 名	
オーディオ参加者リソースのリザーブ	システムがリソースをリザーブしなければならないオーディオ参加者数を入力します。 デフォルト：参加者 0 名 最大： <ul style="list-style-type: none">• MPM モード：参加者 80 名• MPM+ モード：参加者 120 名	

表 3-2 新規会議 一般オプション (続き)

フィールド	説明
参加者の最大数	会議に接続できる参加者の総数を示します。自動設定では、リソースの利用範囲に従って決められた MCU に接続できる参加者の最大数を示します。 メモ : 数値を指定する場合は、ビデオ/オーディオ参加者リソースの予約フィールドで指定された参加者数に対応できる十分な数にします。
Enable ISDN/ PSTN Dial-in	ISDN および PSTN 参加者が会議に直接接続できるようにするには、このチェックボックスを選択します。
ISDN/PSTN Network Service	デフォルトのネットワークサービスが自動的に選択されます。Network Services リストからさまざまな ISDN/PSTN ネットワークサービスを選択できます。
ダイヤルイン番号 (1)	選択した ISDN/PSTN ネットワークサービスについて定義されたダイヤルインの範囲から、システムが自動的に番号を割り当てるようにするには、このフィールドを空白のままにしておきます。手動でダイヤルイン番号を定義するには、選択したネットワークサービスについて定義されたダイヤルイン番号の範囲から目的の番号を入力します。
ダイヤルイン番号 (2)	デフォルトでは、2 番目のダイヤルイン番号は定義されていません。2 番目のダイヤルイン番号を定義するには、選択したネットワークサービスについて定義されたダイヤルイン番号の範囲から目的の番号を入力します。

- 3 すべての参加者が未定義のダイヤルイン参加者であり、新しい会議の追加情報が不要の場合は、OK をクリックします。
- 4 参加者アドレス帳から参加者を追加する場合、または参加者 (主にダイヤルアウト参加者) を定義する場合は、参加者タブをクリックします。

参加者タブ



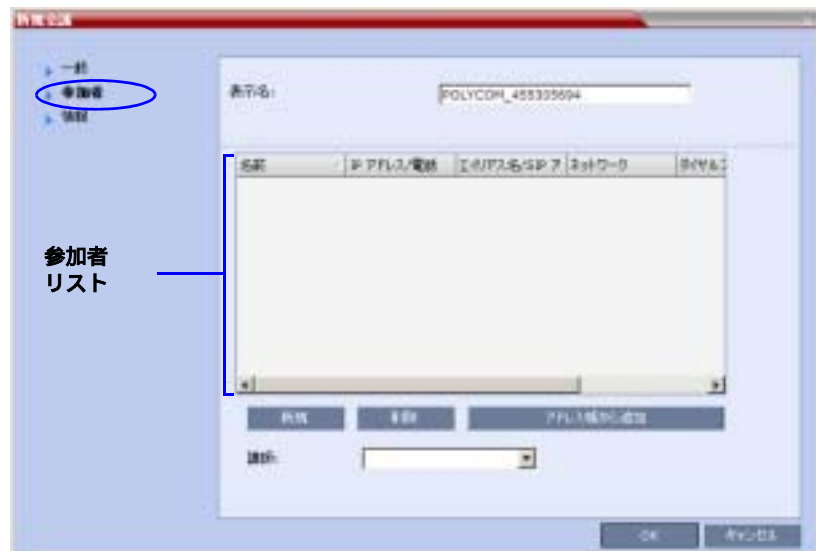
この手順はオプションです。

参加者タブは、アドレス帳から参加者を追加する場合に使用します。

定義済みのダイヤルアウト参加者を追加する場合にも使用します。定義済みのダイヤルアウト参加者は、会議が開始すると、会議に自動的に接続されます。

5 参加者タブをクリックします。

参加者タブが開きます。



新しい会議を定義する場合、参加者リストは空です。

次の表で、参加者リストに表示される情報と、実行できる操作について説明します。

表 3-3 新規会議 - 参加者タブ

列 / ボタン	説明
参加者リスト	
名前	参加者の名前と、エンドポイントのタイプ：オーディオのみまたはビデオを表すアイコンを表示する Unicode フィールド。
IP アドレス / 電話	参加者のエンドポイントの IP アドレスまたは電話番号が表示されます。 <ul style="list-style-type: none"> ダイヤルアウト接続の場合、Polycom RMX 2000/4000 によって呼び出されたエンドポイントの IP アドレスまたは電話番号が表示されます。 ダイヤルイン接続の場合、参加者を識別して適切な会議にルーティングするために使用される参加者の IP アドレスまたは電話番号が表示されます。
エイリアス名 / SIP アドレス (IP のみ)	H.323 エンドポイントのエイリアス名または SIP URL が表示されます。
ネットワーク	エンドポイントから会議に接続するために使用されるネットワーク通信プロトコル。H.323、SIP、または ISDN/PSTN です。
発着信方向	ダイヤルイン - 参加者が会議にダイヤルインします ダイヤルアウト - RMX が参加者にダイヤルアウトします

表3-3 新規会議 - 参加者タブ(続き)

列 / ボタン	説明
暗号化	エンドポイントがこのメディアに暗号化を使用するかどうかが表示されます。デフォルトの設定は 自動 で、エンドポイントの接続は会議の暗号化設定に従う必要があることを示しています。 メモ : H.320 プロトコル (ISDN/PSTN) は、暗号化をサポートしていません。
ボタン	
新規	新規参加者を定義するときにクリックします。詳細については、 <i>RMX 2000 Administrator's Guide</i> の「Adding a new participant to the Address Book Directly」(5-4 ページ) を参照してください。
削除	選択した参加者を会議から削除するときにクリックします。
アドレス帳から追加	アドレス帳から会議に参加者が追加するときにクリックします。
講師	このオプションは、 講師モード をアクティブにするために使用します。会議参加者のドロップダウンメニューリストから、 講師 に指定する参加者を選択します。
手動ダイヤルアウト	RMX ユーザが制御するダイヤルアウト会議接続を指定するには、このオプションを選択します。チェックされている場合には、ユーザは会議に接続されるまで待機したままになっているダイヤルアウト参加者をそれぞれ接続する必要があります。

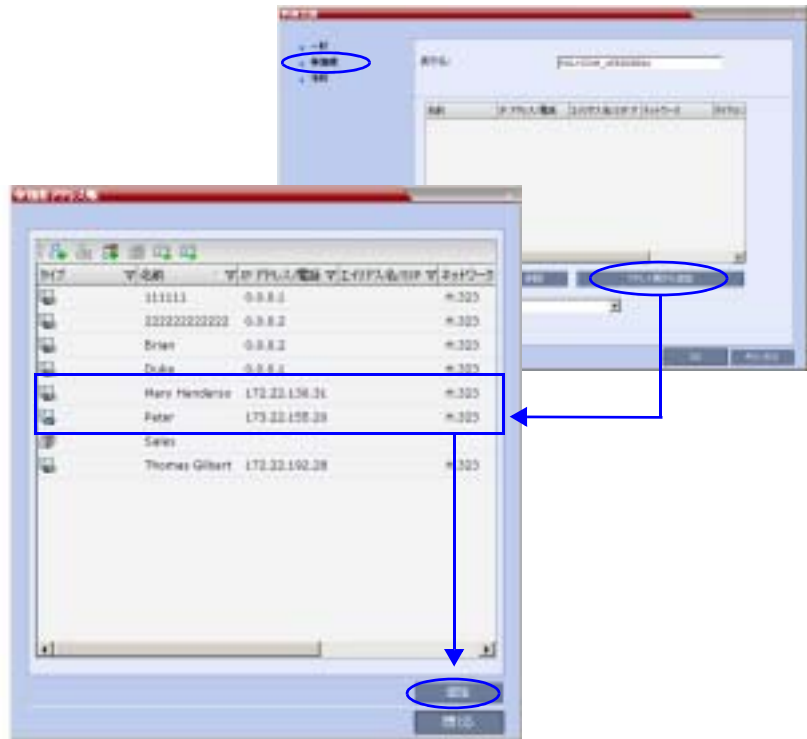
以下の方法で参加者を会議に追加できます。

- 会議の定義中に新しい参加者を定義できます (新規ボタンをクリック)。
- アドレス帳から定義済みの参加者を追加できます。この場合、リストから参加者を選択するか、アドレス帳から参加者を参加者リストにドラッグアンドドロップします。

- ダイアルイン参加者は、会議が開始されると会議に接続可能になります (新規会議 - 参加者ダイアログボックスを使用する必要はありません)。
- 会議が開始すると、参加者をアドレス帳から直接会議に追加できます。新規会議 - 参加者タブを使用する必要はありません。詳細については、「アドレス帳から参加者を追加」(3-50 ページ) を参照してください。

アドレス帳から参加者を追加するには

- 6 参加者リストのアドレス帳から追加ボタンをクリックして、参加者アドレス帳を開きます。



- 7 参加者アドレス帳で、会議に追加する参加者を選択し、**追加**ボタンをクリックします。

この手順では、Windows の標準的な複数選択テクニックを使用できます。

- 8 選択した参加者が会議に割り当てられ、**参加者リスト**に表示されます。
- 9 追加の参加者を選択するか、**閉じる**ボタンをクリックして**参加者タブ**に戻ります。

情報タブ

情報フィールドには、連絡先、会社名、課金コードなど、会議に関する一般情報を追加できます。この情報は、会議が開始されたときに *Call Detail Record (CDR)* に書き込まれます。会議開始後にこの情報に加えられた変更は、*CDR* に保存されません。



この手順はオプションです。
これらのフィールドに入力された情報は会議に影響しません。

情報を会議に追加するには

- 10 **情報タブ**をクリックします。

情報タブが開きます。



11 次の情報を入力します。

表 3-4 新規会議 - 情報オプション

フィールド	説明
Info1、2、3	会社名や連絡先など、会議に関する一般情報を入力できる情報フィールドが 3 つあります。 これらのフィールドでは、Unicode を使用できます。 各フィールドの最大長は 80 文字です。
課金情報	該当する場合は、会議課金コードを入力します。

12 OK をクリックします。

会議ウィンドウに、新しい会議のエントリーが表示されます。

会議の参加者が定義されていない場合、または参加者が接続されていない場合は、空という表示と警告アイコン (🚨) が会議ウィンドウのステータス列に表示されます。

ステータスは、参加者が会議に接続すると変更されます。

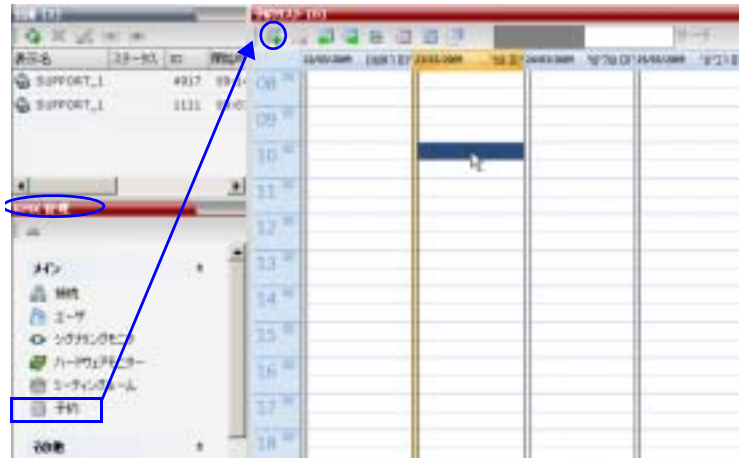
会議プロファイル > 自動終了 > 最初の参加前フィールドで指定された時間内に接続する参加者が誰もいない場合、その会議はシステムによって自動的に終了されます。

予約の開始

予約カレンダーから会議を開始するには

- 1 RMX 管理ウィンドウで、予約カレンダー
ボタン (📅) をクリックします。

予約カレンダーが表示されます。



- 2 新規予約 (📅) ボタンをクリックします。

新規会議 - 一般タグのダイアログボックスが開きます。



3 OK ボタンをクリックします。

予約時間が期限切れのため会議が直ぐに開催されることを知らせる確認ボックスが表示されます。



4 OK ボタンをクリックします。

会議が開始されます。

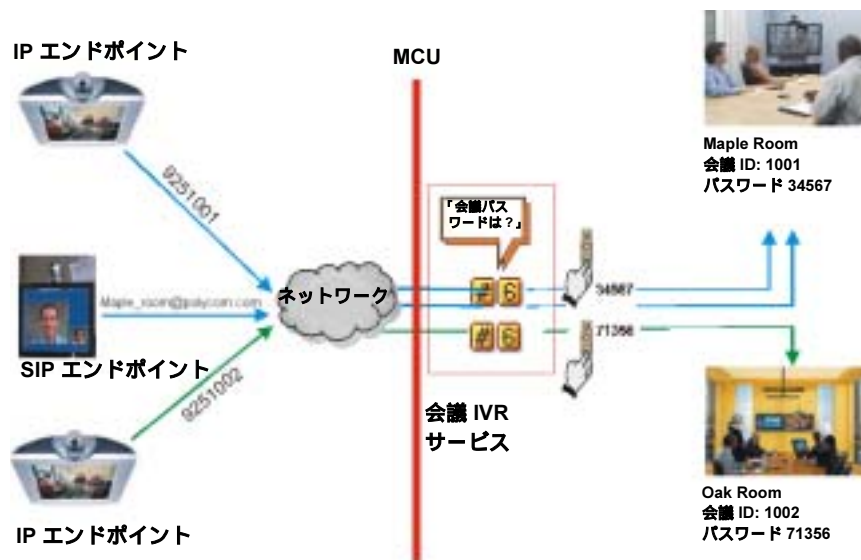
予約の詳細については、*RMX 2000 Administrator's Guide* の「Reservations」(6-1 ページ) を参照してください。

会議への接続

直接ダイヤルイン

ネットワークタイプ、会議パスワード、および議長パスワードに応じて異なるダイヤル文字列を参加者に提供する必要があります。

参加者は会議ダイヤルイン文字列をダイヤルして会議 IVR サービスに接続されます。会議パスワードや議長パスワードなどの情報を正しく入力すると、参加者は会議に接続されます。



IVR システムを介したダイヤルイン接続議長は、議長パスワードを会議パスワードとして使用できます。会議パスワードを入力する必要はありません。



ハイデフィニションビデオスイッチ会議に接続する参加者は、HD 対応のエンドポイントを持っている必要があり、会議に対して定義されているものと同じ回線速度を使用して接続する必要があります。この要件を満たしていない場合、セカンダリ (オーディオのみの参加者) として接続されます。

H.323 参加者

H.323 参加者の場合、ダイヤル文字列はゲートキーパーの MCU プリフィックスと会議 ID で構成されます。

例：

ゲートキーパーのプリフィックス 925

会議 ID 1001

会議名 Maple_Room

▶ 参加者がダイヤルする文字列 9251001 または 925Maple_room

ネットワークに対して定義されているゲートキーパーがない場合、H.323 参加者は MCU のシグナリングホスト IP アドレスと会議 ID を ## で区切ってダイヤルします。

例：

MCU (シグナリングホスト) IP アドレス 172.22.30.40

会議 ID 1001

▶ 参加者がダイヤルする文字列 172.22.30.40##1001

ISDN/PSTN 参加者

ダイヤルイン ISDN および PSTN 参加者は、ISDN/PSTN ネットワークサービスで割り当てられたダイヤルイン番号のいずれかにダイヤルします。必要な場合は、国番号と市外局番もダイヤルします。参加者は、ダイヤルイン番号に従って、会議またはミーティングルームにルーティングされます。**例：**割り当てられた

ダイヤルイン番号 784631111

参加者がダイヤルする文字列 784631111

SIP 参加者

SIP 参加者の場合、ダイヤル文字列は会議ルーティング名とドメイン名で構成され、次の形式をとります。

conference_routing_name@domain_name

例：

会議ルーティング名 1001

▶ 参加者がダイヤルする文字列 1001@polycom.com

エントリーキューアクセス

エントリーキューを介したアクセスでは、すべての参加者が同じエントリーポイントにダイヤルできます。このエントリーポイントは、ルーティングのためのロビーとして機能します。エントリーキューに入った参加者は、入力した会議 ID に応じて会議に誘導されます。

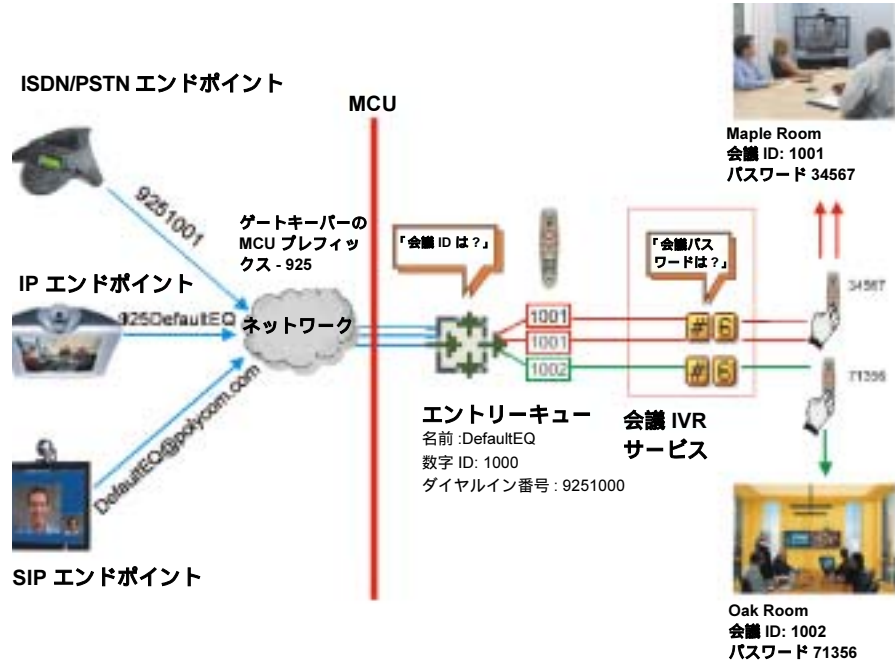


図 3-1: エントリーキューを介したダイヤルイン接続

ダイヤル方法は会議の場合と同じで、会議の ID や名前の代わりにエントリーキューの ID または名前が使用されます。

H.323 参加者

H.323 参加者は、[ゲートキーパープリフィックス][エントリーキューの ID または名前] をダイヤルします。

- 例:ゲートキーパーのプリフィックス 925
エントリーキュー ID 1000
▶ 参加者がダイヤルする文字列 9251000

H.323 参加者は、最初のダイヤル文字列に接続先の会議の正しい会議 ID を追加すると、エントリーキュー IVR 音声メッセージをバイパスできます。

[ゲートキーパープリフィックス][EQ ID][## 接続先の会議 ID]

例:会議 ID 1001

▶ H.323 参加者がダイヤルする文字列 9251000##1001

また、H.323 参加者は、最初のダイヤル文字列に会議パスワードを追加すると、会議 IVR 音声メッセージもバイパスできます。

[ゲートキーパープリフィックス][EQ ID][## 接続先の会議 ID][## パスワード]

例:会議 ID 1001

会議パスワード 34567

▶ H.323 参加者がダイヤルする文字列 9251000##1001##34567

SIP 参加者

エントリーキューを使用すると、SIP サーバへの登録が必要な会議の数が最小限に抑えられ、1 つの URI アドレスをすべてのダイヤルイン会議に使用できるようになります。次の形式の URI を使用します。< エントリーキュールーティング名 >@< ドメイン名 >

例:

エントリーキュールーティング名 DefaultEQ

ドメイン名 polycom.com

▶ SIP 参加者がダイヤルする文字列 DefaultEQ@polycom.com

ISDN および PSTN 参加者

ISDN および PSTN 参加者用のエントリーキューには、最大 2 個のダイヤルイン番号を割り当てることができます。エントリーキューに割り当てられていない ISDN および PSTN ダイヤルイン範囲内の番号への通話は、通過エントリーキューにルーティングされます。ダイヤルイン ISDN および PSTN 参加者は、エントリーキューに割り当てられたダイヤルイン番号のいずれかにダイヤルします。必要場合は、国番号と市外局番もダイヤルします。ダイヤルした参加者は、会議 ID に応じて会議にルーティングされます。

例:

エントリーキュー ID 1000

割り当てられたダイヤルイン番号 9251000

▶ ISDN/PSTN 参加者ダイヤル 9251000

エントリーキューに接続して会議の数字 ID またはパスワードを入力すると、該当する会議にルーティングされます。

ダイヤルアウト参加者

自動ダイヤルアウト

ダイヤルアウト参加者は、ダイヤルアウト番号で定義されます。開催中の会議にダイヤルアウト参加者が追加されると、参加者に対して定義されているデフォルトの H.323、SIP、または ISDN/PSTN ネットワークサービスを使用して、MCU が参加者に自動的に 1 秒間に 1 ダイヤルアウトの間隔で電話をかけます。

手動ダイヤルアウト

マニュアルモードでは、RMX ユーザまたはミーティング主催者が会議システムに参加者を呼び出すように指示します。ダイヤルアウト参加者を（主に名前と電話番号で）定義して会議に追加する必要があります。このモードは、会議の定義段階でのみ選択でき、会議の開始後には変更できません。

ビデオレイアウトにおけるテキスト表示

エンドポイント名

会議中、会議に接続されているエンドポイントの名前を自分のエンドポイントのビデオレイアウトウィンドウに表示できます。MCU は、ウィンドウのレイアウト (サイズ) に応じて、エンドポイント名を 33 文字まで表示できます。エンドポイント画面でのエンドポイント名の表示の例を次に示します。



2 x 2 のビデオレイアウトでのエンドポイント名
(Unicode または ASCII)

表示名は次のように決定されます。

- エンドポイントで定義されている名前が表示されます。
- エンドポイントがエンドポイント名を送信しない場合は、次のようになります。
 - 定義済みの H.323 参加者または SIP 参加者の場合
 - 参加者定義にある名前が表示されます。
 - 未定義の H.323 参加者の場合
 - H.323 ID エイリアスが表示されます。
 - または
 - E.164 エイリアスが表示されます。
 - または
 - すべてのフィールドが空の場合は何も表示されません。
 - 未定義の SIP 参加者の場合
 - SIP *DisplayName* フィールドが表示されます。
 - または
 - SIP アドレス (SIP アプリケーションサーバ) が表示されます。

または
SIP *ContactDisplay* フィールドが表示されます。

または
すべてのフィールドが空の場合は何も表示されません。

- 定義済みの H.323 参加者の場合
 - 参加者定義にある名前が表示されます。
- 未定義の H.320 参加者の場合
 - *Terminal Command String* (TCS-2) を表示して参加者を識別します。

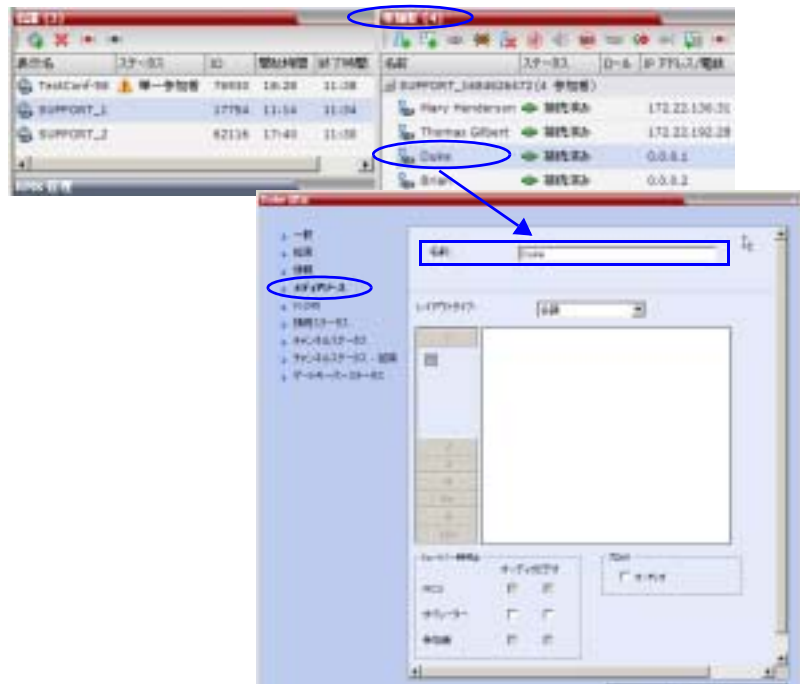
または
文字列が受信されていないまたは空白の場合は何も表示されません

- *RMX Web Client* でエンドポイントの表示名が変更された場合、その表示名が上記すべてに優先されます。

表示名を変更するには：

- 1 *参加者リスト* で参加者をダブルクリックします。または、参加者を右クリックして**参加者設定**を選択します。

参加者設定 メディアソースダイアログボックスが開きます。



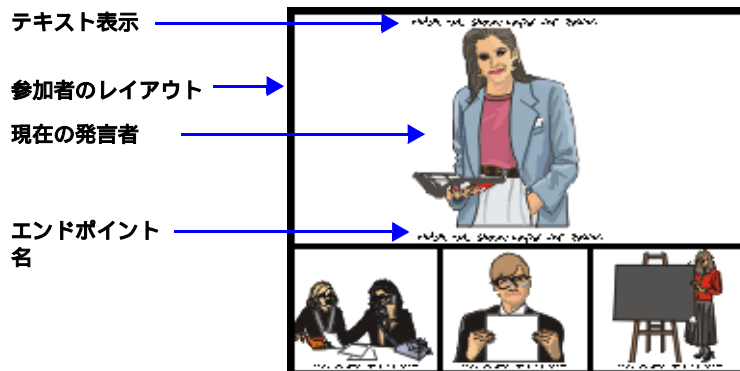
- 2 新しい表示名を **名前**フィールドに入力します。
- 3 OK をクリックします。

テキスト表示

参加者のレイアウトでは、エンドポイント名に加えてテキスト表示が現在の発言者のウィンドウに表示されます。会議のセキュアモード（オンまたはオフ）、接続中の参加者の総数、ビデオ参加者数とオーディオ参加者数を表示します。

テキスト表示は、会議のセキュア状態に変更があった（セキュアが実施またはキャンセルされた）ときに自動的に表示され、数秒間（エンドポイント名と同じ時間）のみ表示されます。

会議の議長または参加者は、リモコンなどのエンドポイントの DTMF 入力デバイスに DTMF コード *88 を入力することによって、会議の統計情報のテキスト表示を要求することができます。



テキスト表示は、会議の IVR サービスの許可設定に従って表示されます。

- ・ 議長許可：議長に対してのみ表示されます。
- ・ 全員許可：参加者全員に対して表示されます。



セカンダリ（ビデオなし）に接続した参加者はオーディオ参加者と見なされません。会議に現在接続していない定義済みの参加者（未接続、リダイヤル、切断中など）はカウントされません。

テキスト表示は、次のように新しいフラグをシステム設定に追加して値を NO に設定すると無効にできます：

ENABLE_TEXTUAL_CONFERENCE_STATUS=NO.

この設定は、MCU で実行する臨場感会議にお勧めします。

詳細については、RMX 2000 Administrator's Guide の「System Configuration」（16-10 ページ）を参照してください。

エンドポイント名の透明度

エンドポイント名の背景の透明度は 50% であり、コントラストが維持される一方で、重ねられたビデオが完全に見えなくなることはありません。

Endpoint Name Transparency 機能は、次のように新しいフラグをシステム設定に追加して値を NO に設定すると無効にできます：

`SITE_NAME_TRANSPARENCY=NO`.

詳細については、*RMX 2000 Administrator's Guide* の「*System Configuration*」(16-10 ページ) を参照してください。

エンドポイント名の常時表示

エンドポイント名は、次のように新しいフラグをシステム設定に追加して値を YES に設定すると常時表示できます：`SITE_NAMES_ALWAYS_ON=YES`。詳細については、*RMX 2000 Administrator's Guide* の「*System Configuration*」(16-10 ページ) を参照してください。

クローズドキャプション

有効になっている場合は、FECC(Far End Camera Control) をサポートしている IP エンドポイントを、ビデオ会議でクローズドキャプションを表示してリアルタイムの字幕または翻訳言語を提供するように設定できます。

会議のキャプションは、会議に参加しているキャプション作成者が提供するか、キャプション作成者が電話または Web ブラウザを使用して会議の音声を聞いて作成します。

キャプション作成者が一連のテキストを送信すると、会議参加者全員のメインモニターに 15 秒間表示されます。その後テキストは自動的に消えます。

エンドポイント名の表示は、クローズドキャプションの表示による影響を受けません。

詳細については、*RMX 2000 Administrator's Guide* の「*Closed Captions*」(2-28 ページ) を参照してください。

クローズドキャプションのオプションは、システム設定のシステムフラグで有効にします。システムフラグの詳細については、*RMX 2000 Administrator's Guide* の「*System Configuration*」(16-10 ページ) を参照してください。

開催中の会議のモニタリング

会議をモニタリングすると、会議や参加者を追跡して、すべての参加者が正しく接続されているか、エラーや障害が発生していないかを確認できます。MPM モードでは、会議に接続可能な参加者の最大数（音声およびビデオ）は 80 名です。MPM+ モードでは、会議に接続可能な参加者の最大数は 200 名で、その内 80 名をビデオ参加者にすることができます。

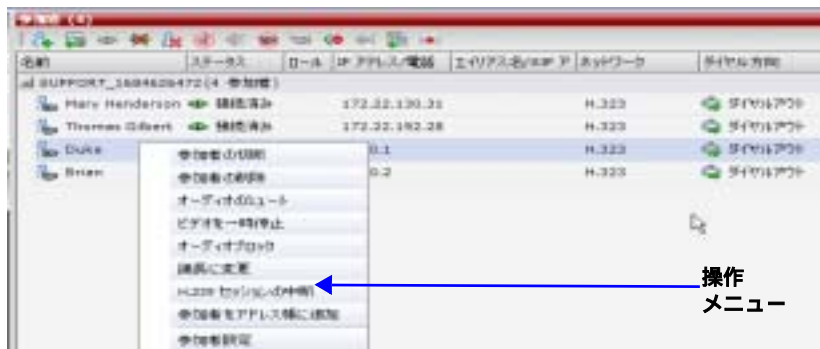
操作の選択

開催中の会議で実行されるモニタリングおよび操作の手順はすべて、次の 2 つの方法のいずれかで実行できます。

- ツールバーのボタンを使用します。



- 会議ウィンドウ内または参加者ウィンドウ内の任意の場所を右クリックし、メニューから操作を選択する。



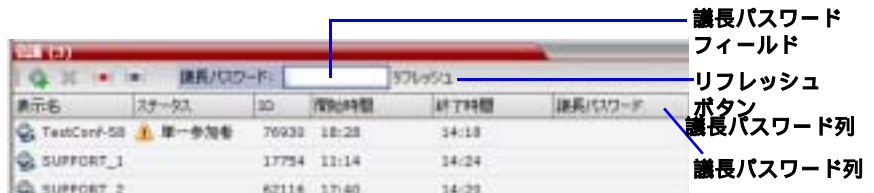
複数選択

複数選択を使用すると、複数の会議の複数の参加者をモニタリングしたり、それらに対して同時に操作を実行したりできます。選択した会議は、**参加者リスト**ウィンドウにサブリストとして表示されます。サブリストは、サブリストのヘッダーの会議名の横に表示されるサブリストコントロールボタンの **+** および **-** をクリックして開閉できます。



議長パスワードによるフィルタリング

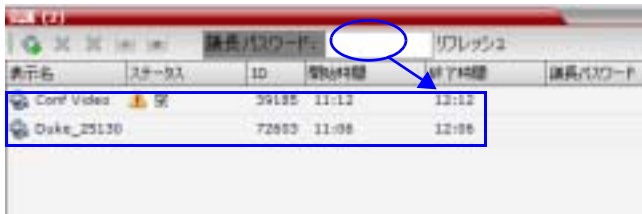
議長としてログインすると、**議長パスワード**フィールドが表示されます。パスワードを所有している場合、開催中の会議での検索およびリストの表示が有効になります。



議長パスワードによって開催中の会議で検索を実行するには

- 1 Click in the **議長パスワード**フィールドをクリックします。
- 2 検索用のパスワードを入力します。
- 3 **リフレッシュ** ボタンをクリックします。

会議リストが更新されて、開催中の会議が必要なパスワードと共に表示されます。



会議レベルのモニタリング

管理者、オペレーター、および議長は、会議レベルのモニタリングを実行することができます。

会議リストウィンドウには、開催中の会議に関する情報が表示されます。

会議のプロファイルで会議レコーディングを有効にすると、会議レコーディングボタンを使用できます。



ステータス列にステータスインジケータが 1 つも表示されない場合は、会議が問題なく実行されていることを意味します。ステータス列には、表 3-5 に示したステータスインジケータが 1 つ以上表示される場合があります。

表 3-5 会議 - モニタリング情報

フィールド	説明
名前	会議名と会議タイプが表示されます。 <ul style="list-style-type: none"> - ビデオ会議 (HD CP 会議を含む) - Video Switching モードで実行されているハイデフィニションビデオ会議 - 会議のセキュリティが *71 DTMF コードを使用して保護されています。 - オペレーター会議

表3-5 会議 - モニタリング情報 (続き)

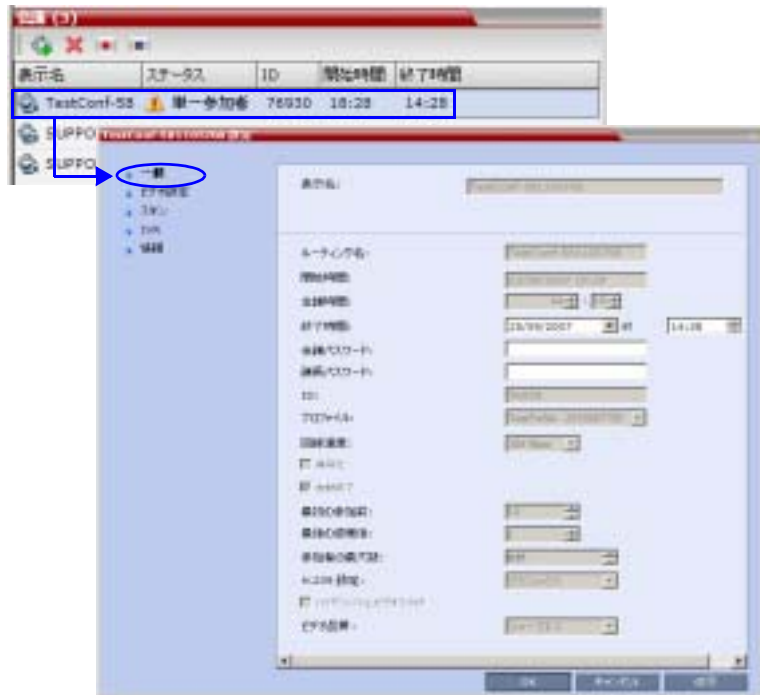
フィールド	説明
ステータス	<p>開催中の会議のステータスが表示されます。 参加者の接続に問題がない場合は、何も表示されません。 次のいずれかのステータスが発生した場合は、適切な表示が行われます。表示の前には警告アイコン (🚨) が付きます。</p> <ul style="list-style-type: none"> • オーディオ - 参加者のオーディオに問題があります。 • 空 - 接続された参加者はいません。 • 接続障害 - 参加者が接続されていますが、その接続に問題があります。 • 満員ではありません - 接続されている定義済みの参加者は、全員ではありません。 • 部分的に接続 - 接続プロセスがまだ完了していません。ビデオチャネルが接続されていません。 • 単一参加者 - 参加者が 1 人だけ接続されています。 • ビデオ - 参加者のビデオに問題があります。 • コンテンツリソース欠陥 - コンテンツがレガシーエンドポイントに送信されません。 • オペレーター待機中 - 参加者がオペレーターアシスタンスを要求しています。
ID	会議に割り当てられた会議 ID。
開始時間	会議の開始時刻。
終了時間	会議が終了すると予想される時刻。
ダイヤルイン番号 (1)	ISDN/PSTN 参加者用の会議ダイヤルイン番号。

会議に関するその他の情報は、会議設定にアクセスすると確認できます。

会議をモニタリングするには

- ▶ 会議リストウィンドウで、モニタリングする会議の名前をダブルクリックします。または、会議を右クリックし、**会議設定**をクリックします。

会議設定ダイアログボックスが、一般タブが開いた状態で表示されます。



すべての会議設定を表示できますが、グレーの背景で表示された設定を変更することはできません。

詳細については、*RMX 2000 Administrator's Guide* の「Conference Level Monitoring」(9-3 ページ) を参照してください。

安全な会議のモニタリング

セキュア会議モードは RMX 上で有効になり、会議の議長は DTMF コードを使用して会議のセキュリティ保護を切り替えることができます。会議がセキュリティで保護されている場合は、ダイヤルインおよびダイヤルアウト接続は禁止され、管理者は参加者をモニタリングしたり会議を制御したりすることができません。

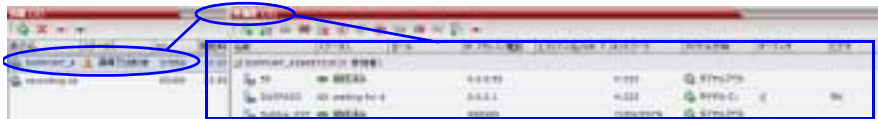
進行中のゲートウェイセッションのモニタリング

ゲートウェイプロファイルの呼び出し時に作成される進行中のゲートウェイセッションは、開催中の会議リストに記載されて会議と同じ方法でモニタリングされます。詳細については、*RMX 2000 Administrator's Guide* の「*Conference Level Monitoring*」(9-3 ページ) を参照してください。

参加者レベルのモニタリング

参加者の接続のモニタリング

会議リストで会議を選択すると、参加者の詳細がリストウィンドウに表示されます。



次の参加者インジケータと設定が表示されます。

表 3-6 参加者のモニタリング インジケータと設定








列	アイコン / 説明
名前	参加者の名前とタイプ (アイコン) が表示されます。
	 オーディオ参加者 - IP 電話または ISDN/PSTN で接続されています。
	 ビデオ参加者 - オーディオチャンネルとビデオチャンネルで接続されています。
ステータス	参加者の接続ステータス (テキストとアイコン) が表示されます。参加者の接続に問題がない場合は、何も表示されません。
	 接続済み - 参加者は正常に会議に接続されています。
	 切断済み - 参加者は会議から切断されています。このステータスは、定義済みの参加者のみに適用されます。
	 ダイヤルイン待ち - 定義済みの参加者が会議にダイヤルインするのを待っています。
	 部分的に接続 - 接続プロセスがまだ完了していません。ビデオチャンネルが接続されていません。
	 接続障害 - 参加者は接続されていますが、同期が失われたなどの問題が発生しています。

表 3-6 参加者のモニタリング インジケータと設定 (続き)









列	アイコン / 説明	
ステータス (続き)		Secondary Connection - エンドポイントのビデオチャンネルを会議に接続できず、参加者はオーディオのみで接続されています。
		個人アシスタンスの待機中 - 参加者がオペレーターのアシスタンスを要求しています。
		会議アシスタンスの待機中 - 参加者が会議についてオペレーターのアシスタンスを要求しています。これは通常、オペレーターに会議への参加が要求されていることを示します。
ロール	会議での参加者のロールまたは役割が表示されます。	
		議長 - 参加者は会議の議長として定義されています。議長は、トーンダイヤル信号 (DTMF コード) を使用して会議を管理できます。
		講師 - 参加者は会議の講師として定義されています。
		講師兼議長 - 参加者は、会議の講師および議長の両方に定義されています。
		カスケードが有効なダイヤルイン参加者 - カスケード会議のリンクとして機能する特別な参加者。
		レコーディング - レコーディングリンクとして機能する特別な参加者。
IP アドレス / 電話	IP 参加者の IP アドレスまたは ISDN/PSTN 参加者の電話番号。	
エイリアス名 / SIP アドレス	参加者のエイリアス名または SIP URI。 参加者がレコーディングリンクとして機能している場合には RSS 2000 レコーディングシステムのエイリアス。	
ネットワーク	参加者のネットワーク接続タイプ (H.323、SIP または ISDN/PSTN)。	

表 3-6 参加者のモニタリング インジケータと設定 (続き)










列	アイコン / 説明	
発着信方向		ダイヤルイン - 参加者が会議にダイヤルしました。
		ダイヤルアウト - MCU が参加者にダイヤルしました。
オーディオ	参加者のオーディオチャネルのステータスが表示されます。 参加者のオーディオが接続されていて、チャネルがミュートもブロックもされていない場合は、何も表示されません。	
		切断 - 参加者のオーディオチャネルは切断されています。これは会議への接続を待機している定義済みの参加者です。
		ミュート中 - 参加者のオーディオチャネルはミュートされています。この状態でも参加者は会議の音声を聞くことができます。
		ブロック中 - 会議から参加者へのオーディオの送信がブロックされています。
		ミュート中かつブロック中 - オーディオチャネルがミュートされていて、さらにブロックされています。
ビデオ	参加者のビデオチャネルのステータスが表示されます。 参加者のビデオ接続に問題がなく、オーディオチャネルが一時停止されていたりセカンダリであったりしなければ、何も表示されません。	
		切断 - 参加者のビデオチャネルは切断されています。これは会議への接続を待機している定義済みの参加者です。
		一時停止中 - 参加者から会議へのビデオ送信が一時停止しています。
		セカンダリ - ビデオチャネルの問題が原因で、参加者はオーディオチャネルのみで接続されています。

表3-6 参加者のモニタリング インジケータと設定 (続き)

列	アイコン / 説明	
暗号化		エンドポイントが会議への接続に暗号化を使用していることを示します。
FECC トークン		参加者は FECC トークンの所有者で、相手側からのカメラ制御 (FECC) 機能を使用できます。 FECC トークンは、一度に 1 人の参加者のみに割り当てられます。このトークンを要求する参加者がいない場合は、割り当てられないままです。
コンテンツトークン		参加者はコンテンツトークンの所有者で、コンテンツを共有する許可が与えられています。 コンテンツトークンは、一度に 1 人の参加者のみに割り当てられます。このトークンを要求する参加者がいない場合は、割り当てられないままです。 詳細については、 <i>RMX 2000 Administrator's Guide</i> の「H.239」(2-12 ページ) を参照してください。

詳細については、*RMX 2000 Administrators Guide* の「Participant Level Monitoring」(9-14 ページ) を参照してください。

開催中の会議で実行される操作

会議レベルの操作

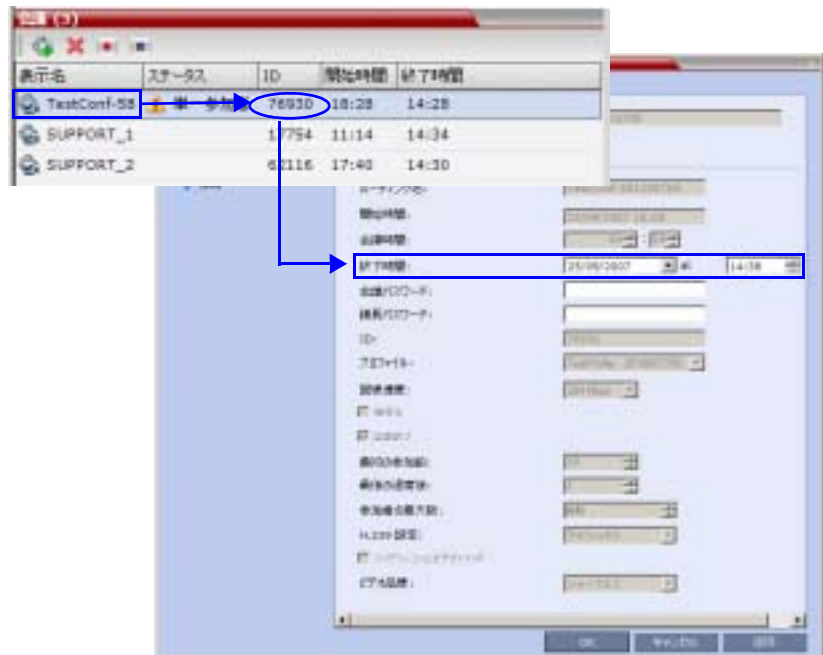
会議時間の変更

各会議の会議時間は、新しい会議を作成するときに設定します。デフォルトの会議時間は 1 時間です。RMX で実行されているすべての会議は、会議に接続されている参加者がいる限り、自動的に延長されます。

会議の会議時間は、スケジュールした終了時間を変更することで、実行中に延長または短縮できます。

会議を手動で延長または短縮するには

- 1 会議ウィンドウで、会議の名前をダブルクリックします。
- 2 一般タブで、終了時間フィールドを変更し、OK をクリックします。



終了時間が変更され、会議時間フィールドが更新されます。

会議を手動で終了するには

- 1 会議リストで削除する会議を選択し、**会議の削除 (X)** ボタンをクリックします。

確認を求められます。



- 2 OK をクリックして、会議を終了します。

アドレス帳から参加者を追加

新規会議 参加者タブを使用せずに、参加者アドレス帳から参加者を会議に直接追加できます。

参加者を参加者リストにドラッグアンドドロップするには

- 1 アドレス帳を開きます。
- 2 参加者アドレス帳から直接、会議に追加する参加者を選択し、参加者リストにドラッグアンドドロップします。

この手順では、Windows の標準的な複数選択テクニックを使用できます。



参加者の移動

RMX ユーザは、以下の操作を行って参加者を支援することができます。

- 参加者をオペレーター会議に移動 (参加者として出席)。
- 参加者をホーム (接続先) 会議に移動。
- 参加者を開催中の会議から別の会議に移動。

移動は、以下の方法を使用して行うことができます。

- 参加者の右クリックメニューを使用
- ドラッグアンドドロップ

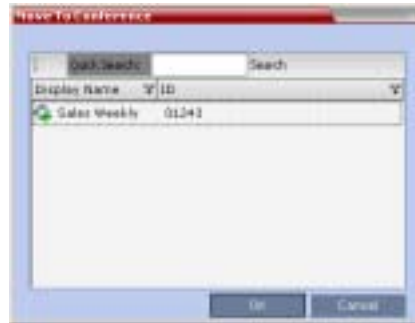
参加者を開催中の会議から移動するには、右クリックメニューのオプションを使用します:

- 1 会議リストでオペレーターアシスタンスを待っている参加者がいる会議をクリックして、参加者のリストを表示します。
- 2 参加者リストで移動する参加者のアイコンを右クリックして、以下のオプションのいずれかを選択します:



- **Move to Operator Conference** - 参加者をオペレーター会議に移動します。
- **Move to Conference** - 参加者を開催中の別の会議に移動します。

選択すると *Move to Conference* ダイアログボックスが表示され、移動先の会議の名称を選択できます。



- **Back to Home Conference** - 参加者が別の会議またはオペレーター会議に移動された場合には、このオプションで参加者を元の会議に戻すことができます。

このオプションは、参加者がエントリーキューからオペレーター会議または接続先の会議に移動したときには使用できません。

参加者をインタラクティブな方法で移動する

エントリーキューまたは開催中の会議から、オペレーター会議または接続先(ホーム)会議に参加者をドラッグアンドドロップできます。

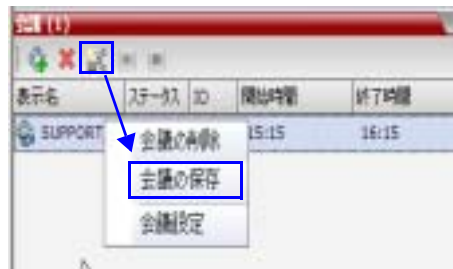
- 1 会議リストのエントリをクリックして、エントリーキューまたは元の会議の参加者リストを表示します。
- 2 参加者リストで、*Conferences List* の枠に参加者のアイコンをドラッグして、オペレーター会議アイコンまたは別の開催中の会議にドロップします。

開催中の会議をテンプレートとして保存

開催中の会議はどれでもテンプレートとして保存できます。

会議をテンプレートとして保存するには

- 1 会議リストでテンプレートとして保存する会議を選択します。
- 2 **会議の保存** (📁) ボタンをクリックします。
または
右クリックして **Save Conference to Template** を選択します。



開催中の会議の表示名と同じ名前でテンプレートとして保存されます。

会議のビデオレイアウトの変更

会議の実行中に、ビデオレイアウトを変更し、RMX でサポートされている 24 種類のビデオレイアウトから 1 つを選択できます。

ビデオレイアウトの選択は、次の 2 つのレベルで行うことができます。

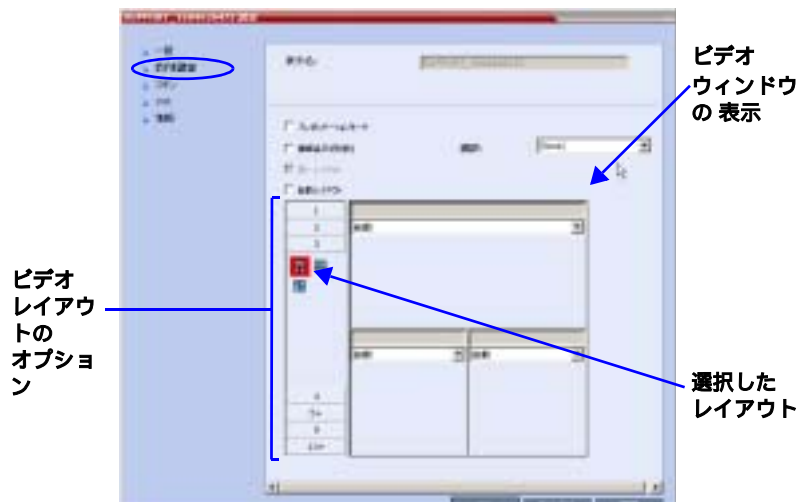
- **会議レベル** – すべての会議参加者に適用されます。すべての参加者のビデオレイアウトは同じになります。
- **参加者レベル** – 該参加者のビデオレイアウトが変更されます。その他の会議参加者のビデオレイアウトは影響を受けません。

最初のビデオレイアウトは、**会議プロフィール**で会議に対して選択されます。

参加者レベルのビデオレイアウトの選択は、会議レベルのビデオレイアウト設定に優先されます。

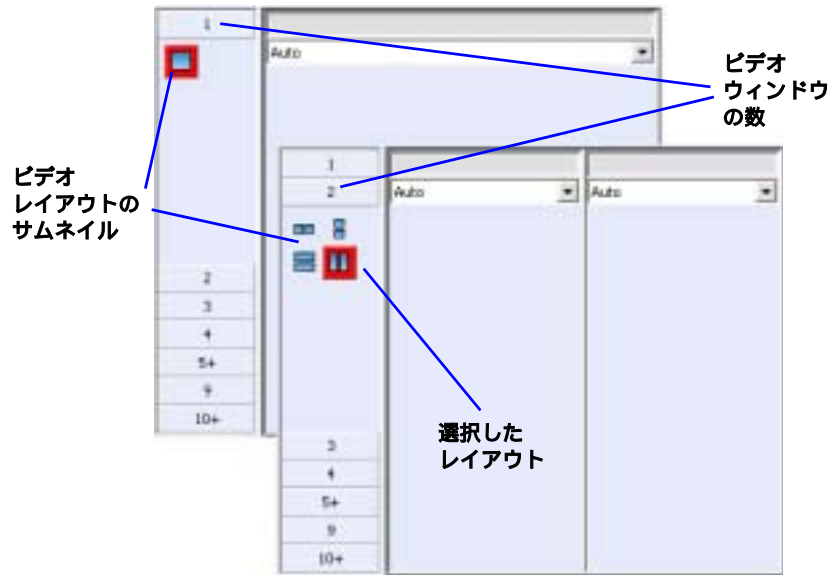
会議のビデオレイアウトを変更するには

- 1 会議設定ダイアログボックスで、**ビデオ設定**を選択します。



- 2 **自動レイアウト**チェックボックスがオンになっている場合は、オフにします。

- 3 ビデオレイアウトのオプションから、表示するウィンドウの数と必要なビデオレイアウトのサムネイルを選択し、OK をクリックします。



Video Forcing

議長またはオペレータの権限を持つユーザは、*Video Forcing* を使用して、ビデオレイアウトウィンドウごとに表示する参加者を選択できます。ある参加者をレイアウトウィンドウに強制表示すると、そのウィンドウでの参加者の切り替えは一時停止され、割り当てられた参加者のみが表示されます。Video Forcing は、会議レベルまたは参加者レベルで機能します。

- **会議レベル** - ある参加者をウィンドウに強制表示すると、すべての会議参加者の特定のウィンドウにその参加者が表示されます。
- **参加者レベル** - ある参加者をウィンドウに強制表示すると、その参加者のビデオレイアウト表示のみが影響を受けます。その他の参加者には会議レイアウトが表示されます。

Video Forcing に関するガイドライン

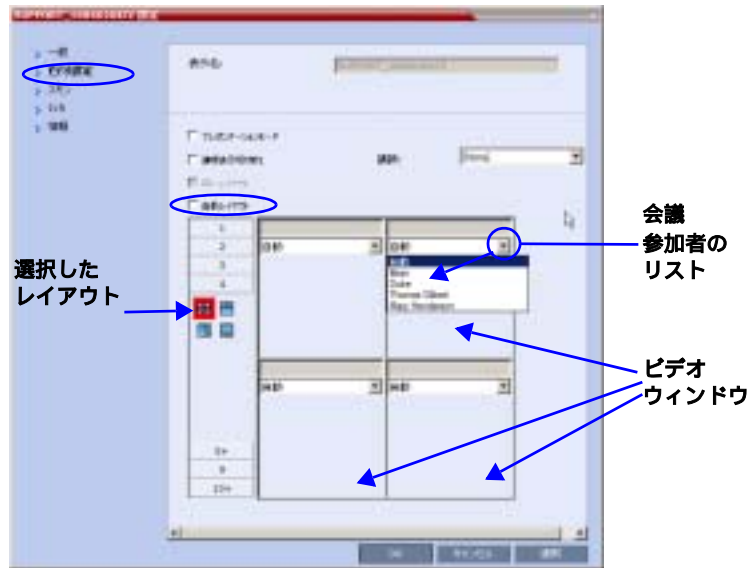
- 1 人の参加者を同時に 2 つ以上のウィンドウに表示することはできません。

- 参加者レベルの Video Forcing は、会議レベルの Video Forcing に優先されます。
- 同一レイアウトオプションを選択すると、参加者は自分自身をレイアウトウィンドウに表示できます。
- 個人レイアウトでは、1+2、1+3、1+4 などの異なるサイズのビデオウィンドウがビデオレイアウトで使用されている場合、参加者を強制表示できるのは、会議レイアウトでその人物用に選択したサイズと同じサイズのビデオウィンドウのみです。
- 会議レベルでビデオレイアウトを変更した場合、新しいレイアウトには Video Forcing の設定が適用されず、参加者の切り替えではオーディオがアクティブです。Video Forcing の設定は保存され、レイアウトを次回選択したときに適用されます。
- 参加者が割り当てられていないウィンドウには、現在の発言者と最後の発言者が表示されます。

参加者をウィンドウに強制表示するには

- 1 会議設定ダイアログボックスで、**ビデオ設定**タブを選択します。
- 2 **自動レイアウト**チェックボックスがオンになっている場合は、オフにします。
- 3 必要なビデオレイアウトを選択します。

- 参加者を強制表示するウィンドウで、参加者の名前を会議参加者のリストから選択します。



- 他のウィンドウに参加者を強制表示するには、ステップ 3 を繰り返します。
- OK をクリックします。

ウィンドウの Video Forcing をキャンセルするには

- 会議設定ダイアログボックスで、**ビデオ設定**タブを選択します。
- ビデオレイアウトウィンドウの**参加者**リストで、**自動**を選択します。
- OK をクリックします。

参加者の切り替えが再開されます。オーディオはアクティブです。

Video Clarity™ の有効化および無効化

Video Clarity™ は、会議の開催中に有効または無効にできます。

Video Clarity を有効または無効にするには

- 会議リストウィンドウで *Video Clarity* を有効または無効にする会議名をダブルクリックします。
または
会議名を右クリックして、**会議設定**をクリックします。

- 2 **ビデオ設定**タブをクリックします。
- 3 Video Clarity のチェックボックスを選択または解除します。
- 4 OK をクリックします。

参加者レベルの操作

参加者レベルの操作では、開催中の会議にて参加者の接続やステータスを変更および制御できます。表 3-7 の説明を参照してください。

表 3-7 参加者レベルの操作










メニュー オプション	ボタン	説明
新規参加者		新規参加者を定義します。 新規参加者ダイアログボックスのタブの詳細については、Table 3-3 on page 3-21 を参照してください。
アドレス帳から参加者を追加		アドレス帳を開いて、会議の参加者を選択します。 アドレス帳の詳細については、RMX 2000 Administrator's Guide の「Address Book」(5-1 ページ) を参照してください。
参加者の接続		切断されている未定義のダイヤルアウト参加者を会議に接続します。
参加者の切断		参加者を会議から切断します。
参加者の削除		選択した参加者を会議から削除します。
オーディオのミュート		参加者から会議へのオーディオ送信をミュートします。 オーディオミュート中インジケータが参加者リストに表示され、オーディオミュート解除ボタン () がアクティブになります。
オーディオミュート解除		参加者から会議へのオーディオ送信が再開されます。 オーディオのミュートボタン () がアクティブになります。

表3-7 参加者レベルの操作 (続き)










メニュー オプション	ボタン	説明
ビデオを 一時停止		参加者から会議へのビデオ送信を一時停止します。 抑制された参加者のビデオは会議に送信されませんが、この状態でも参加者は会議ビデオを受信します。 参加者リストにビデオを一時停止インジケータが表示され、ビデオを再開ボタン () がアクティブになります。
ビデオを 再開		参加者から会議へのビデオ送信が再開されます。 ビデオを一時停止ボタン () がアクティブになります。
オーディオ ブロック		会議から参加者へのオーディオ送信をブロックします。ブロックされていても、会議では参加者の音声を聞くことができます。 オーディオブロックインジケータが参加者リストに表示され、オーディオブロック解除ボタン () がアクティブになります。
オーディオ ブロック 解除		会議から参加者へのオーディオ送信が再開されます。 オーディオブロックボタン () がアクティブになります。
参加者を アドレス 帳に追加		選択した参加者の詳細を参加者アドレス帳に追加します。
H.239 セッ ションの 中断		コンテンツトークンが参加者から回収され、再割り当てできるように MCU に戻されます。
議長に変 更		選択した参加者を会議リーダー / 議長として定義します。
通常の参 加者に変 更		議長を、議長権限を持たない通常の参加者として定義します。

表 3-7 参加者レベルの操作 (続き)

メニュー オプション	ボタン	説明
Web サイトに接続		参加者のエンドポイントの内部 Web サイトに直接接続して、管理、設定およびトラブルシューティング作業を行います。
AGC (Auto Gain Control)		会議の開催中に音声信号が弱い参加者に対して AGC を有効にします。 メモ : AGC を有効にすると、バックグラウンドノイズが増幅される場合があります。
参加者設定		すべての参加者設定を表示します。 詳細については、 <i>RMX 2000 Administrator's Guide</i> の「 <i>Participant Level Monitoring</i> 」(9-14 ページ)を参照してください。

RMX Web Client による個人レイアウトの制御

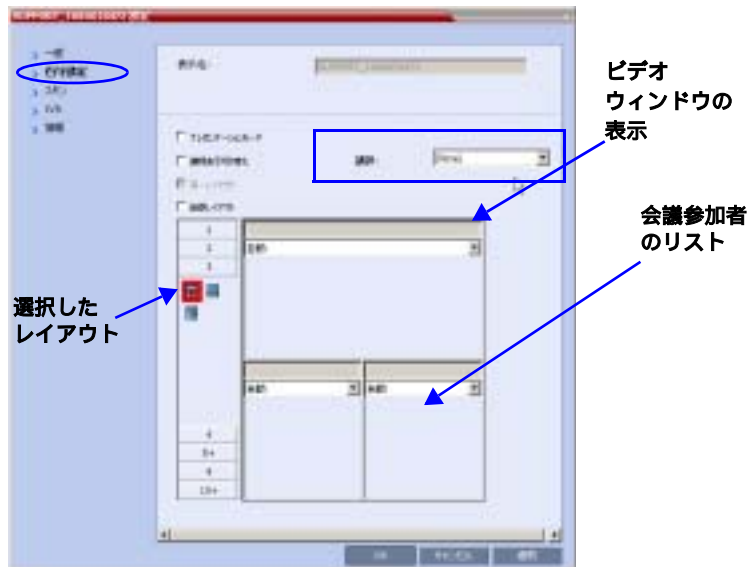
RMX ユーザは、*RMX Web Client* を使用して、各参加者の **ビデオレイアウト** を変更および他の参加者の **ビデオレイアウト** に影響を与えずに参加者をウィンドウに強制表示できます。

参加者のビデオレイアウトおよび Video Forcing を変更するには

- 1 参加者リストで参加者をダブルクリックします。または、参加者を右クリックして**参加者設定**を選択します。

参加者設定- メディアソースダイアログボックスが開きます。

- 2 レイアウトタイプリストで、**個人**を選択します。



- 3 ビデオウィンドウの数を選択します。
- 4 必要なビデオレイアウトを選択します。
- 5 選択したビデオレイアウトのウィンドウに参加者を強制表示するには、参加者を表示するウィンドウで、強制表示する参加者の名前を会議参加者のリストから選択します。
- 6 他のウィンドウに参加者を強制表示するには、ステップ 5 を繰り返します。
- 7 OK をクリックします。

個人ビデオレイアウトの選択をキャンセルして会議レイアウトに戻るには

- 1 参加者設定ダイアログボックスで、**メディアソースタブ**を選択します。
- 2 レイアウトタイプリストで、**会議**を選択します。
- 3 OK をクリックします。

この参加者には、強制された参加者が表示された状態で会議ビデオレイアウトが表示されるようになります。

会議レイアウトに戻らずにウィンドウの個人向け Video Forcing をキャンセルするには



- 1 参加者設定 メディアソースダイアログボックスのビデオレイアウトウィンドウの**参加者リスト**で、**自動**を選択します。
- 2 OK をクリックします。
参加者の切り替えが再開されます。オーディオはアクティブです。

Click&View による個人レイアウトの選択

参加者は Click&View を使用して、エンドポイントから DTMF コードを入力し、各自のパーソナルレイアウトを変更できます。このオプションは、会議で使用されている IVR サービスで Click&View オプションが選択されている場合に限り使用できます。







Click&View を使用してパーソナルレイアウトを変更するには

- 1 Click&View を有効にする - エンドポイントのキーパッドで   を入力します。

Click&View アプリケーションが画面に表示されます。




Polycom VSX エンドポイントを使用している場合は、リモートの DTMF キーパッドを有効にするために、 を追加で入力する必要があります。
Click&View 入力シーケンスは全体で次のようになります。, , .

個人レイアウトキーパッドオプションのメニューがビデオ画面に表示されます。




- 2 エンドポイントのリモートキーパッドで、選択するビデオウィンドウの数に対応する数字を押します。


たとえば、4つのウィンドウがあるビデオレイアウトを選択する場合は、 を押します。

画面のビデオウィンドウレイアウトが、下図のように最初の4ウィンドウレイアウトに変更されます。



8 秒以内に  キーを繰り返して押すと、次に示す 4 ウィンドウレイアウトの一連のオプションで切り替わります。



複数ウィンドウのレイアウトで  を押すと、現在の発言者が左上のウィンドウに表示されます。
























全体表示で  を押すと、次の参加者が全体表示に表示されます。
ビデオレイアウトでは、 を押すと会議のレイアウトが元に戻ります。
次の表に、Click&View を介して使用できるビデオレイアウトオプションを示します。

表 3-8 ビデオレイアウトオプション

DTMF コード	レイアウトオプション
1	
2	   
3	  
4	   
5	  
6	
8	
9	   

DTMF コードの使用による会議制御

参加者および議長は、各自のエンドポイントからトーンダイヤル信号 (DTMF コード) を使用して、開催中の会議への接続を管理できます。使用できる DTMF コードの一覧については、表 3-9 を参照してください。

議長は DTMF コードを使用して、開催中の会議も制御できます。

すべての会議参加者または議長が実行する DTMF アクションに関する許可は、会議に割り当てられた会議 IVR サービスのみで設定できます。

詳細については、*RMX 2000 Administrator's Guide* の「*Defining a New Conference IVR Service*」(13-9 ページ) を参照してください。

DTMF コードを使用して会議を制御するには、エンドポイントのリモコンで DTMF を入力できるようにしておく必要があります (例えば、# 入力)。

ヘルプの要求

参加者は、トーンダイヤル式電話またはエンドポイントの DTMF 入力デバイスから、適切な DTMF コードを使用して、ヘルプを要求できます。参加者は、個人アシスタンス (デフォルトの DTMF コードは *0) または会議アシスタンス (デフォルトの DTMF コードは 00) を要求できます。

適切な接続先の会議 ID または会議パスワードを入力しなかったエントリーキュー内の参加者は、オペレーターアシスタンスを待ちます (オペレーター会議がアクティブな場合)。

表 3-9 会議 IVR サービス設定 - DTMF コード

操作	DTMF 文字列	許可
個人ヘルプ	*0	すべて
会議ヘルプ	00	議長
自己回線のミュート	*6	すべて
自己回線のミュート解除	#6	すべて
発信ボリュームを上げる	*9	すべて
発信ボリュームを下げる	#9	すべて
自分以外の全員をミュート	*5	議長
自分以外の全員をミュート解除	#5	議長
パスワードの変更	*77	議長

表 3-9 会議 IVR サービス設定 - DTMF コード

操作	DTMF 文字列	許可
着信参加者のミュート	*86	議長
着信参加者ミュート解除	#86	議長
再生ヘルプメニュー	*83	すべて
点呼を有効にする	*32	議長
点呼を無効にする	#32	議長
点呼名前の見直し	*33	議長
点呼名前の見直しを停止	#33	議長
会議の終了	*87	議長
Click&View の開始	**	すべて
議長に変更	*78	すべて
受信ボリュームを上げる	*76	すべて
受信ボリュームを下げる	#76	すべて
全員ミュートを無効にする	設定可能	すべて
安全な会議	*71	議長
安全でない会議	#71	議長
参加者を表示	*88	すべて

付録 A

用語集

この付録では、Polycom RMX 2000 に関連し、RMX 2000 ドキュメントで一般的に使用される用語と略語を説明します。

略語 / 用語	説明
エンドポイント	電話をかけることができ、MCU または他のエンドポイントからの電話を受けることのできるハードウェアデバイスまたはデバイスセット。たとえば、電話、PC に接続されたカメラとマイク、統合型ルームシステム（会議システム）などがエンドポイントです。
会議	ビデオおよびオーディオ情報を交換する 2 つ以上のエンドポイント間の接続。接続されているエンドポイントが 2 つのみの場合は、ポイントツーポイント会議と呼ばれ、MCU は不要です。3 つ以上のエンドポイントが接続されている場合は、マルチポイント会議と呼ばれ、管理システムとして MCU (Multipoint Control Unit) が必要です。詳細については、「MCU」を参照してください。
回線速度	通信デバイスによって使用される帯域幅の量。単位は Kbps（キロビット / 秒）です。
キャリア	電気通信による送信サービスを提供する電話会社などの企業。
ゲートキーパー	次の 2 つの主要機能を実行するサーバの一種。1) 端末およびゲートウェイの LAN エイリアスアドレスを IP アドレスに変換する。2) 帯域幅管理を提供する。
コーデック	<u>コ</u> ード- <u>デ</u> コードの略。音声およびビデオのデジタルコードへの変換およびその逆方向への変換を実行するデバイスです。ビデオ会議に使用されるエンドポイントであるビデオカメラやビデオボードを指します。

略語 / 用語	説明
参加者	エンドポイントを使用して会議に接続する個人。ルームシステムを使用する場合は、複数の参加者が 1 つのエンドポイントを使用します。
スパン	ISDN 回線または専用回線。スパンの種類は T 1 (米国) または E1 (欧州) のいずれかです。サーキットとも呼ばれます。
帯域幅	チャネルの情報伝送容量を定義します。アナログシステムでは、帯域幅はチャネルが伝送できる最大周波数と最小周波数の差であり、単位はヘルツです。デジタルシステムでは、帯域幅の単位は bps です。接続の帯域幅が大きいかほど一定の時間で送信されるデータが多くなるため、ビデオ解像度を高めたり、会議のサイトを増やすことが可能になります。詳細については、「回線速度」を参照してください。
ヌルモデムケーブル	2 台のデジタルデバイスが互いに直接接続されるときに通信機器が不要になるように設計されたシリアルケーブル。
フレーム	特定のプロトコルで送信するビデオデータの基本ブロックを構成するビットの集合。
フレームレート	1 秒間に画面に表示されるビデオフレームの数。単位は fps (フレーム / 秒)。
AGC	Auto Gain Control の略。参加者全員の信号のバランスを保つことで、雑音およびボリュームを調整するメカニズムです。
Bonding	ON Demand Interpolarity Group の帯域幅。2 つの 64 Kbps B チャネルを結合して 1 つの 128 Kbps チャネルとして機能させる通信プロトコルです。複数の BRI チャネルを使用する場合、Bonding では単一の D チャネルがすべての BRI チャネルに適用され、残りの D チャネルはデータ転送に使用されます。 参照 :BRI。

略語 / 用語	説明
<i>Bps, Kbps</i>	ビット / 秒およびキロビット / 秒。帯域幅の単位です。(送信メディアを使用して) 通信回線を 1 秒間に流れることができるデータの量を示します。 1 Kbps = 1000 Bps
<i>BRI</i>	Basic Rate Interface の略。2 つの B チャンネル (各 64 Kbps) および 1 つの D チャンネル (16 Kbps) の合計 3 チャンネルで構成される、データ転送用 ISDN 接続の一種です。2 つの B チャンネル (各 64 Kbps) および 1 つの D チャンネル (16 Kbps)。
<i>CIF, 4CIF, QCIF</i>	CIF は Common Intermediate Format の略で、ITU-T の H.261 標準および H.263 標準のオプション部分です。CIF では、176 ピクセルで構成された、288 本のノンインターレース輝度線の仕様が定義されています。CIF は、1 秒あたりのフレームレート 7.5、10、15、または 30 で送信できます。CIF を使用して操作している場合は、256 K ビット (K = 1024) を超えるデータは送信できません。CIF ビデオフォーマットでは、352 × 288 ピクセルのビデオイメージを 36.45 Mbps および 30 フレーム / 秒で送信可能です。4CIF フォーマットの容量は CIF の 4 倍で、QCIF の容量は CIF の 4 分の 1 です。
<i>CSU</i>	Channel Service Unit の略。通信ネットワークとデータターミナル間のインターフェースとして使用される、顧客が調達しなければならない装置です。
<i>DBA</i>	Dynamic Bandwidth Allocation の略。LPR にパケットを送信するために必要な帯域幅を割り当てるのに使用します。
<i>DTMF</i>	Dual Tone Multi Frequency の略。トーンダイヤル電話によって使用される符号化された信号の体系。コンピュータが信号を簡単に認識できるように、固有の音、周波数、またはトーンが各キーに割り当てられています。コードを使用して、データの入力と音声処理システムの制御を行うことができます。DTMF 信号は、接続全体を通過して宛先デバイスに到達できるため、MCU との接続が確立された後のリモート制御に使用されます。
<i>E1 回線</i>	欧州で使用される 2 Mb のデジタル交換回線。

略語 / 用語	説明
FECC	Far End Camera Control (相手側カメラ制御) の略。特定のビデオカメラに付属する、参加者によるリモートカメラの制御を可能にするソフトウェア。LSD オプションとともに Continuous Presence ビデオ会議で使用されます。詳細については、「LSD」を参照してください。
G0.711	ITU-T のオーディオアルゴリズム。64Kbps、3.4 kHz。
G0.722	ITU-T のオーディオアルゴリズム。64Kbps、7 kHz。
G0.728	ITU-T のオーディオアルゴリズム。16Kbps、3.4 kHz。
H.221	ビデオ、オーディオ、コントロール、およびユーザデータを 1 つのシリアルビットストリームに多重化する方法を定義した ITU-T 標準。
H.230	マルチポイント制御システムの単純なプロシージャを定義し、ネットワークメンテナンス機能を規定した ITU-T 標準。
H.231	MCU 機能群と動作要件を定義した ITU-T 標準。
H.242	システム間の通信の開始と機能ネゴシエーションプロシージャを定義した ITU-T 標準。
H.243	マルチポイント会議におけるシステム間の通信の開始と機能ネゴシエーションプロシージャを定義した ITU-T 標準。
H.261	Px64 ビデオ符号化アルゴリズムを定義した ITU-T 標準。
H.263	384 Kbps を下回る回線速度での高度な圧縮およびビデオイメージ品質を規定した ITU-T 標準。この標準は、すべてのコーデックでサポートされるわけではありません。
H.264*	Polycom 独自開発のビデオ圧縮標準。
H.264	回線速度の低い接続での高度な圧縮およびビデオイメージ品質を規定した ITU-T 標準。Video Switching 会議の最も高度な共通メカニズムに組み込まれています。
H.320	ビデオ会議に関する H シリーズ勧告がどのように連携するかを定義した ITU-T 標準。

略語 / 用語	説明
<i>H.323</i>	インターネットを含む IP ベース (LAN) ネットワークでのオーディオ、ビデオ、データ通信に関する ITU-T 標準。
<i>IP</i>	Internet Protocol の略。インターネットの基盤を形成する実用プロトコルです。
<i>ISDN</i>	Integrated Services Digital Network の略。電話ネットワークを構成するプロトコルとインターフェースの標準群 (音声、ビデオ、およびデータ)。ISDN 回線には、BRI と PRI の 2 種類があります。
<i>ITU-T 標準</i>	ITU-T は International Telecommunications Union, Telecommunication Standardization Sector (国際電気通信連合電気通信標準化部門) の略。旧称 CCITT。電気通信に関する公式標準を策定する国際団体です。
<i>LAN</i>	Local Area Network の略。ネットワークのオペレーティングシステムを介して連結されたコンピュータなどのデバイスの集合です。
<i>LDAP</i>	Lightweight Directory Access Protocol の略。
<i>LPR</i>	Lost Packet Recovery の略。失われたパケットの再生に必要なリカバリ情報を含む追加パケットを作成するためのアルゴリズムです。
<i>MCU</i>	Multipoint Control Unit の略。ビデオ会議で 3 か所以上のサイトを接続するデバイスです。
<i>PRI</i>	Priority Rate Interface の略。大容量のデータ通信用に設計された ISDN インターフェース。23 の B チャンネル (各 64 Kbps) と 1 つの D チャンネル (64 Kbps) で構成されます。欧州の PRI 回線は、30 本の B チャンネル + 1 本の D チャンネル。
<i>PSTN</i>	Public Switched Telephone Network の略。
<i>QCIF</i>	Quarter CIF。イメージサイズが 176 × 144 ピクセルのビデオフォーマット。30 フレーム / 秒で 9.115 Mbps を送信します (CIF の容量の 4 分の 1)。詳細については、「CIF」を参照してください。

略語 / 用語	説明
QoS	Quality of Service の略。QoS は、パケット間の平均遅延など、ネットワークサービスのパフォーマンスを定義します。
RS-232	シリアルインターフェース接続に関する標準。
SIP	Session Initiation Protocol の略。IP ネットワークで機能するように設計されたアプリケーション層プロトコル。SIP サービスは、SIP ネットワークコンポーネントの設定と IP アドレスを定義します。
T1 回線	米国で使用する 1.5Mb のデジタル交換回線。
ToS	Type of Service の略。オーディオパケットおよびビデオパケットをルーティングするための最適化タギングを定義します。
WAN	Wide Area Network の略。LAN より広い地理的領域に対応する通信ネットワーク。
Whiteboard	共有ドキュメントを配置するための画面上の共有ノート。